SVENSKA KONSTÅKNINGSFÖRBUNDET

TESTER

Gäller fr.o.m. 2023-09-01

Rev 2025-08-14

ALLMÄNT

Test genomförs primärt genom deltagande i tävling som använder ISU Judging System, där testelement för respektive nivå ska utföras. Test godkänns genom granskning av judges scores. Föreningen ansöker om godkännande och registrering genom att i SportTA göra en anmälan och länka till aktuell/-a judges scores/tävling/-ar. Anmälan till tävling kan endast göras av föreningen och endast föreningen kan ansöka om godkännande av test till SportTA.

Som komplement kan test anordnas på testtillfälle, som är sanktionerat av SDF, där fastställda element ska utföras. Sådana testtillfällen ska företrädesvis ligga utanför tävlingssäsong. Vad som behövs för godkänt test redovisas nedan under respektive nivå. Under tävlingssäsong ska enskilt test endast anordnas i synnerligen särskilda fall. Test vid testtillfälle genomförs av en domare och en TS. Anmälan till test kan endast ske genom föreningen.

Testtillfällen ska alltid registreras i SportTA och sanktioneras av respektive SDF (distrikt).

I de fall tester delas upp på flera resultat ska alla delar vara godkända under en och samma tävlingssäsong. Svenska Konståkningsförbundets tävlingssäsong: 1 juli – 30 juni.

Testkort som tidigare använts för registrering av tester är inaktuella sedan 2023-09-01.

Välja nivå
Åkare behöver inte gå i genom alla testnivåer utan kan hoppa över nivåer. T.ex. kan en ungdomsåkare som har alla element för Ungdom nivå 2 gå direkt in på den nivån utan att passera nivå 1. Eller t.ex. en åkare med Junior nivå 2 som blir senior behöver inte gå in på Senior nivå grund utan kan välja nivå i senior utifrån kunskaper och ambitionsnivå.

Giltighetstid
Samtliga tester har en begränsad giltighetstid. Test är giltigt innevarande säsong som det blir godkänt plus ytterligare två säsonger med start 1 juli till 30 juni. Om åkare under giltighetsperioden får godkänt resultat på samma testnivå startar perioden om från det tillfället under förutsättning att testet anmäls till omregistrering.

TESTNIVÅER

Testsystemet är indelat i:

Ungdom nivå 1
Ungdom nivå 2
Junior nivå Grund
Junior nivå 1
Junior nivå 2
Senior nivå Grund
Senior nivå 1A
Senior nivå 1B
Senior nivå 2

BEDÖMNING

Test på tävling – huvudsakligt förfarande under tävlingssäsong:
Bedömningen av test sker enligt samma regler som på tävling. Teknisk panel och domarpanel identifierar element och svårighetsnivå respektive bedömer GOE och programkomponenter. Vad som behövs för godkänt test redovisas nedan under respektive nivå. Alla tävlingar som genomförs med ISU Judging System kan användas som underlag för test.

Testtillfälle – komplement primärt utanför tävlingssäsong
Bedömningen av test görs av en (1) domare och en (1) TS enligt samma regelverk som på tävling. TS och domaren identifierar element och svårighetgrad respektive GOE. Vad som behövs för godkänt test redovisas nedan under respektive nivå.

Bedömningen görs av en Teknisk specialist (TS) och en domare:

Licens för Teknisk specialist:	Lägst NM TS + testlicens
Licens för domare:	Lägst NT + testlicens

REGISTRERING AV GODKÄNT TEST

Tävling: Förening anmäler om godkännande av test i SportTA. Förbundet registrerar testet i SportTA. Om testet bedöms underkänt meddelas berörd kontakt för ansökan. Om två judges scores behövs för uppnått test ska ansökan göras när testet är komplett och båda judges scores kan laddas upp.
Testets giltighetstid påbörjas från det datum som åkaren uppnått kriterierna för godkänt test. Om t.ex. två judges scores skickas in är det judges details med senast datum som är datumet för när testet blivit godkänt och giltighetstiden påbörjas. Det går att skicka in judges scores retroaktivt två år bakåt i tiden under förutsättning att det finns giltighetstid kvar.

Ingen avgift tas ut för test som är underkänt. För godkänt test tas avgift om 200 kr ut för administration och registrering i SportTA. Förbundskansliet registrerar godkända tester i SportTA en gång i veckan.

Testtillfälle: Domaren redovisar godkända tester på ett formulär. Uppgifter om åkaren ska noggrant fyllas i av arrangören på formuläret och skiljedomaren kryssar i vilka åkare som är godkända på vilken nivå. Arrangören bör fylla i formuläret för att säkerställa att korrekta och fullständiga uppgifter om åkarna finns med. Detta kan ske på förhand och skickas elektroniskt till domaren i samband med genomförandet av testet. Domaren kryssar endast i godkända tester, vilket gör att även åkare med icke godkänt resultat kan ligga kvar i formuläret. Domaren skickar formuläret till tavling@skatesweden.se
Förbundskansliet registrerar godkända tester i SportTA en gång i veckan.
Giltighetstiden för testet räknas från den dagen testtillfället ägde rum.

Senior nivå 2: För senior nivå 2 som utför test på testtillfälle behövs komplettering av tävlingsresultat för att uppnå kriteriet om minst 4,25 i programkomponenter. Judges scores för programkomponenter rapporteras in enligt tävling när elementen är godkända, inte i förväg.

Junior nivå grund omregistreras till Senior nivå grund
Testerna junior nivå grund och senior nivå grund har samma innehåll. Åkare som går från junior till senior med grundtest kan på begäran få ett test junior grund kostnadsfritt omregistrerat till senior nivå grund under förutsättning att det finns giltighetstid kvar. Giltighetstiden för ett omregistrerat senior nivå grund räknas från det datum som junior nivå grund blev godkänt.

Domare och TS uppmanas spara protokoll med tydlig anteckning om godkända tester i 30 dagar. Föreningar som deltagit på testtillfälle uppmanas följa upp registreringarna i SportTA och kontakta aktuell domare/SKF snarast om test saknas.
.

GENOMFÖRANDE AV TEST

På tävling:

Alla tävlingar som bedöms med ISU Judging System kan användas som underlag för test. Inget särskilt tillvägagångssätt för test. Ingen föranmälan eller information behövs utöver det som görs för att delta i tävlingen.

Maximalt två judges scores kan summeras för att uppnå efterfrågade element. Judges scores kan kombineras från olika programtyper (kortprogram och friåkning) från maximalt två tävlingar. ***Tävlingarna ska genomföras under samma säsong.***

Vid testtillfälle:

Föranmälan till test ska göras av föreningen till arrangören i SportTA för att säkerställa korrekta namn- och personuppgifter för registrering av tester. Arrangören har rätt att ta ut självkostnadspris av deltagare i syfte att bekosta is och tekniska funktionärer (TS och domare).

Åkarna har två försök på varje element. Om första försöker är underkänt ska åkaren utföra andra försöket omedelbart efter det första. Om åkaren misslyckas på mer än två element efter två försök är testet underkänt och åkaren ska lämna isen. Om ett element är misslyckat efter två försök får åkaren spara det och får två nya försök på slutet. Om även de försöken misslyckas är testet underkänt. Restelement tillämpas inte.

Senior nivå 2 behöver komplettera resultat från testtillfälle med tävlingsresultat där judges scores verifierar uppnått minimumkrav 4,25 på programkomponenter. Alla kriterier ska vara uppnådda under samma tävlingssäsong.

Följande tillvägagångssätt rekommenderas:

- ✓ Max 6 åkare per uppvärmningstid
  Anpassa gärna efter ålder på åkare, sex seniorer kan vara lite för många medan det kan fungera bra med sex ungdomar.

- ✓ 6 minuters uppvärmning på halva till två tredjedelar av isytan beroende på antal åkare och möjlig placering av domare och TS

<u>Alternativ 1</u>

En åkare i taget åker fram och visar upp valfritt element, därefter åker nästa åkare fram och visar upp valfritt element osv. När alla åkare på isen utfört ett element går man vidare till nästa element och upprepar tills alla i rotation visat alla element. Mellan elementen fortsätter åkarna värma på avsatt uppvärmningsdel inför nästa element.

Alternativ 2

Åkaren visar upp samtliga element i en följd. När första åkaren är klar går man vidare till nästa åkare.

Besked och feed back

Domare och TS meddelar resultatet direkt till varje åkare tillsammans med tränaren. Tränare och åkare ska därutöver ges möjlighet att ställa ytterligare frågor och be om feed back efter att samtliga tester är avslutade.

Beräkning av tidsschema

- Ungdom: 5 min/ åkare
- Junior: 5 min/ åkare
- Senior 6 min/åkare

Tid för uppvärmning och eventuella spolningar tillkommer.

Test vid tävling

Generellt samtliga tester:

- ✓ Samtliga element ska vara godkända på judges score från max två tävlingsåk. Elementen kan plockas samman ifrån både kortprogram och friåkning och från två olika tävlingstillfällen, dock under samma tävlingssäsong
- ✓ Vid krav på lägsta GOE är det medelvärdet av poängen från domarna som räknas. Alla GOE på elementet adderas. Summan divideras med antalet poängdomare. Den siffra som fås fram är lika med medelvärdet på GOE.*
- ✓ Åkaren behöver inte genomföra samtliga tester från första nivån utan kan gå in på den nivå som åkaren är redo för
- ✓ Åkaren kan genomföra test för annan nivå än den åkaren tävlar i, t.ex. åkare som tävlar ungdomsklass kan genomföra juniortestet
- ✓ Tester genomföras på samtliga tävlingar som genomförs med ISU Judging System nationellt eller internationellt (inklusive inter club). Åkaren måste kunna verifiera judges scores med länk till aktuell/-a tävling/-ar.
- ✓ Vid krav på lägst uppnådd poäng på programkomponenter adderas medelvärdet av respektive komponent. Summan divideras med antal programkomponenter (3)

*** Exempel uträkning GOE**

2A GOE -2 -2 -1 -3

Summan av GOE blir -8. -8 dividerat med 4 (=antal poängdomare) blir -2
Medelvärdet av GOE är -

**** Exempel uträkning programkomponenter**

Medelvärdet av de tre programkomponenterna redovisas i högerkant på judges score.

Program Components	Factor				
Composition	1.33	4.00	4.50	3.75	4.08
Presentation	1.33	3.75	4.25	4.00	4.00
Skating Skills	1.33	4.25	4.75	4.25	4.42
Judges Total Program Component Score (factored)					16.63

4,08+4,00+4,42=12,5

12,5 divideras med antal programkomponenter.

12,5/3=4,17

Medelvärdet av programkomponenterna är 4,17

Fortsättning test vid tävling

Ungdom nivå 1

Element	**Krav**
2+2 eller 3+2	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
2F	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
2Lz	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
CCoSp3	Ej V, Minst GOE -1
FSSp2, FCSp2, FUSp2 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE -1

Om åkaren utför 2F eller 2Lz i hoppkombinationen behöver inte elementet även visas upp som solohopp. T.ex. godkänt utförd 2F + 2Lo fyller både ***hoppkombination*** *och* ***2F.***

Ungdom nivå 2

Element	**Krav**
2+2+2, 3+2+2 eller 2+1+3	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
2A	Ej <,<<, Minst GOE -2
CCoSp3	Ej V, Minst GOE -1
FSSp2, FCSp2, FUSp2 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE -1

Om åkaren utför 2A i trehoppskombinationen behöver inte elementet även visas upp som solohopp. T.ex. godkänt utförd 2A fyller både ***2+2+2, 3+3+3 eller 2+1+3*** *och* ***2A***

Fortsättning test vid tävling

Junior nivå Grund

Element	Krav
2+2 eller 3+2	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
2F	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
2Lz	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
CCoSp2	Ej V, Minst GOE -1
FSSp2, FCSp2, FUSp2 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE -1

Om åkaren utför 2F eller 2Lz i hoppkombinationen behöver inte elementet även visas upp som solohopp. T.ex. godkänt utfört 2F + 2Lo fyller både ***hoppkombination*** *och* ***2F.***

Junior nivå 1

Element	Krav
2A	Ej <,<<, Minst GOE -2
2+2+2, 3+2+2 eller 2+1+3	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
(F)CCoSp3	Ej V, Minst GOE -2
FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE 0

Om åkaren utför 2A i trehoppskombinationen behöver inte elementet även visas upp som solohopp. T.ex. godkänt utförd 2A fyller både ***2+2+2, 3+3+3 eller 2+1+3*** *och* ***2A***

Junior nivå 2

Element	Krav
2A	Ej <,<<, Minst GOE -1
Valfritt trippelhopp	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
(F)CCoSp3	Ej V, Minst GOE 0
FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE 0

Fortsättning test vid tävling

Senior nivå grund

Element	**Krav**
2+2 eller 3+2	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
2F	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
2Lz	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
CCoSp2	Ej V, Minst GOE -1
FSSp2, FCSp2, FUSp2 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE -1

Om åkaren utför 2F eller 2Lz i hoppkombinationen behöver inte elementet även visas upp som solohopp. T.ex. godkänt utfört 2F + 2Lo fyller både ***hoppkombination*** *och* ***2F.***

Senior Nivå 1A

2+2 eller 3+2	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
2+2+2, 3+2+2 eller 2+1+3	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
2A	Ej <,<<, Minst GOE -2
(F)CCoSp3	Ej V, Minst GOE 0
FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE 0
Stegsekvens lägst level 2 - StSq2	Minst GOE 0

Om åkaren utför 2A i hoppkombinationen eller i trehoppskombinationen behöver inte elementet även visas upp som solohopp. T.ex. godkänt utförd 2A fyller både ***2+2+, 3+2*** *och* ***2A***

Senior Nivå 1B

2A	Ej <,<<, Minst GOE -2
Valfritt trippelhopp	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
2+2+2, 3+2+2 eller 2+1+3	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -2
(F)CCoSp3	Ej V, Minst GOE 0
FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte tillåtet)	Ej V, Minst GOE 0
Stegsekvens lägst level 2 - StSq2	Minst GOE 0

Om åkaren utför 2A i hoppkombinationen eller i trehoppskombinationen behöver inte elementet även visas upp som solohopp. T.ex. godkänt utförd 2A fyller både ***2+2+, 3+2*** *och* ***2A***

Senior nivå 2

Element

2A	Ej <,<<, minst GOE 0
Valfritt trippelhopp	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
Valfritt trippelhopp (ej samma som tidigare trippelhopp)	Ej edge (e), <,<<, Minst GOE -1
Valfri piruett level 4	Ej V, Minst GOE +1
Stegsekvens lägst level 3 – StSq3	Minst GOE 0

Programkomponenter: Lägst 4,25 i medelvärde

Åkaren ska uppnå ett medelvärde på lägst 4,25 i programkomponenter för att testet ska vara godkänt. Programkomponenter ska uppnås antingen i kortprogram eller i friåkning. Åkaren kan inte kombinera två program för att nå upp till medelvärdet (snittet).

Testtillfälle

Generellt samtliga tester:

- ✓ Testet ska utföras med god skridskoteknik, stil och hållning.
- ✓ Elementen ska utföras med enkelhet och bra fart.
- ✓ Åkaren får två försök på sig att klara vartdera elementet. Är alla element förutom ett godkända får åkaren åka i väg och träna för att sedan få 2 sista försök att klara elementet.
- ✓ Samtliga element ska klaras under ett och samma testtillfälle. Det finns inte möjlighet till rest/spara ett element.
- ✓ Åkaren behöver inte genomföra samtliga tester från första nivån utan kan gå in på den nivå som åkaren är redo för
- ✓ Åkaren kan genomföra test för annan nivå än den åkaren tävlar i, t.ex. åkare som tävlar ungdomsklass kan genomföra juniortestet

Ungdom nivå 1

- Hoppkombination 2+2 eller 3+2

Hoppkombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Hopp 2F

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Hopp 2Lz

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Piruettkombination med fotbyte CCoSp2

Piruetten ska innehålla två features. Alla tre baspositionerna eller variation av basposition.
Minst 5 varv på vardera fot. Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- FSSp2, FCSp2, FUSp2

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång med två features. Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och basposition ska hållas i 6 varv eller 5+5 vid fotbyte.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetten får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Ungdom nivå 2

- 2+2+2, 3+2+2, 3+1+2, 2+1+3

Trehoppskombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- 2A

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- CCoSp3

Piruetten ska innehålla tre features. Alla tre baspositionerna eller variation av basposition.
5 varv på vardera fot. Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- FSSp2, FCSp2, FUSp2 (fotbyte är tillåtet)

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång med två features. Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och basposition ska hållas i 6 varv eller 5+5 vid fotbyte.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetter får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Junior nivå Grund

- 2+2, 3+2

Hoppkombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- 2F

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- 2Lz

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- CCoSp2 (hoppingång är tillåtet)

Piruetten ska innehålla två features. Alla tre baspositionerna eller variation av dessa. 6 varv på vardera fot. Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- FSSp2, FCSp2, FUSp2 (fotbyte **inte** tillåtet)

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång med 2st features. God fart genom hela piruetten. Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och hållas i 8 varv.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetter får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Junior nivå 1

- Hoppkombination - 2+2+2, 3+2+2, 3+1+2 eller 2+1+3

Trehoppskombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Dubbel Axel - 2A

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Piruettkombination med fotbyte - CCoSp3 (Hoppingång är tillåtet)

Piruetten ska innehålla tre features. Alla tre baspositionerna eller variation av basposition.
6 varv på vardera fot. Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- Piruett med hoppingång - FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte är tillåtet)

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång med tre features. God fart genom hela piruetten.
Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och hållas i 8 varv eller 5+5 vid fotbyte.
.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetten får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Junior nivå 2

- 2A

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Valfritt trippelhopp

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Piruettkombination med fotbyte - CCoSp3 (Hopp ingång är tillåtet)

Piruetten ska innehålla tre features. Alla tre baspositionerna eller variation av dessa. 6 varv på vardera fot.
Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- Piruett med hoppingång - FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte är tillåtet)

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång med tre features. God fart genom hela piruetten. Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och hållas i 8 varv eller 5+5 vid fotbyte.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetter får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Senior nivå grund

- Hoppkombination 2+2, 3+2

Hoppkombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Hopp 2F

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Hopp 2Lz

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Piruettkombination med fotbyte - CCoSp2

Piruetten ska innehålla två features. Alla tre baspositionerna eller variation av dessa. 6 varv på vartdera fot. Hoppingång är ok.
Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- Piruett med hoppingång FSSp2, FCSp2, FUSp2 (fotbyte är **inte** tillåtet)

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång med två features. Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och hållas i 8 varv.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetter får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Senior nivå 1A

- Hoppkombination 2+2 eller 3+2

Hoppkombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Trehoppskombination 2+2+2, 3+2+2, 3+1+2 eller 2+1+3

Trehoppskombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Dubbel Axel 2A

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Piruettkombination med fotbyte CCoSp3 (Hopp ingång är tillåtet)

Piruetten ska innehålla tre features. Alla tre baspositionerna eller variation av basposition. 6 varv på vardera fot. Hoppingång är tillåtet. Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- Piruett med hoppingång FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte tillåtet)

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång och tre features. Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och hållas i 8 varv eller 5+5 varv vid fotbyte.

- Stegsekvens lägst level 2 - StSq2

Stegsekvensen ska utföras med god kroppskontroll och tydliga positioner. Genomförs med rena skär, flyt, och rytm. Inte snubbel eller fall.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetter får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Senior nivå 1B

- Dubbel Axel 2A

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Valfritt trippelhopp

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Trehoppskombination 2+2+2, 3+2+2, 3+1+2 eller 2+1+3

Trehoppskombinationen ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Kombinationen får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Piruettkombination med fotbyte CCoSp3 (Hopp ingång är tillåtet)

Piruetten ska innehålla tre features. Alla tre baspositionerna eller variation av basposition. 6 varv på vardera fot. Hoppingång är tillåtet. Fotbytet får inte innehålla en tydlig utgång.

- Piruett med hoppingång FSSp3, FCSp3, FUSp3 (fotbyte tillåtet)

Piruetten ska innehålla valfri hoppingång och tre features. Hoppet ska vara tydligt med avsedd position i luften. Baspositionen ska uppnås inom 2 varv och hållas i 8 varv eller 5+5 varv vid fotbyte.

- Stegsekvens lägst level 2 - StSq2

Stegsekvensen ska utföras med god kroppskontroll och tydliga positioner. Genomförs med rena skär, flyt, och rytm. Inte snubbel eller fall.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans. God fart genom hela piruetten.

Piruetter får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.

Fortsättning testtillfälle

Senior nivå 2

- Dubbel Axel 2A

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Valfritt trippelhopp

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Valfritt trippelhopp Inte samma som föregående trippelhopp

Hoppet ska utföras med god fart och kontrollerad landning.
Hoppet får inte innehålla: <, <<, e, q.

- Valfri piruett med level 4

Piruetten ska innehålla fyra features. Vid enpositionspiruett minst 8 varv och vid fotbyte 6+6 varv. Vid hoppingång ska basposition uppnås inom 2 varv.

- Stegsekvens lägst level 3 – StSq3

Stegsekvensen ska utföras med god kroppskontroll och tydliga positioner. Genomförs med rena skär, flyt, och rytm. Inte snubbel eller fall.

- Programkomponenter 4,25

Åkaren ska uppnå ett medelvärde (snitt) på lägst 4,25 i programkomponenter för att testet ska vara godkänt. Åkaren ska uppnå programkomponenterna under tävling. Först när det är uppnått är testet godkänt. Åkaren behöver alltså komplettera ett testtillfälle med tävling för att uppfylla alla kriterier.

Definition av kontrollerad landning:
Landningen får ***inte*** innehålla:

- hand i isen
- landning med touch
- landning på två fötter
- step out
- fall
- vändningar och treor mellan hopp i hoppkombinationer

Generellt om piruetter:
Viss vandring kan accepteras om piruetten i övrigt är i balans.
God fart genom hela piruetten.

Piruetter får inte innehålla V, touch med frifot eller hand.