

Databaser i FS Manager

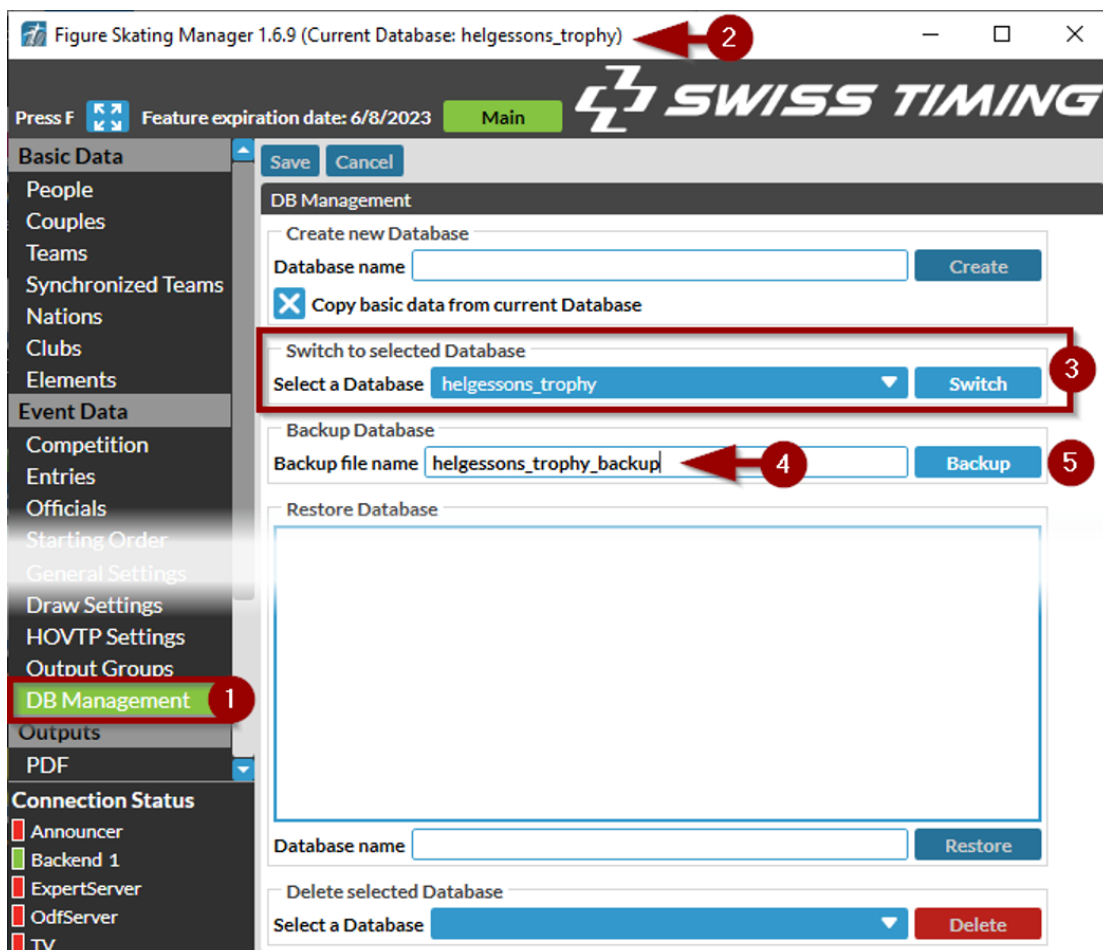
Skapa en backup

Backuper är alltid bra att ha och de kan även användas t.ex. för att flytta en databas som skapats på en PC till en annan PC som skall användas på tävlingen. Backuper skapas direkt från FS Manager (FSM) under menyn DB Management ①.

Du har en aktiv databas du vill göra backup på. Du kan se namnet på din aktiva databas i överkant på FSM-fönstret ②. Är det fel databas använder du "Switch to selected Database" ③ för att byta till den databas du vill göra en backup på.

Ge din backup ett namn ④. Tänk på att undvika specialtecken. "A-Z" och "0-9" är 'säkra tecken' att använda i alla sammanhang, men många andra tecken fungerar också.

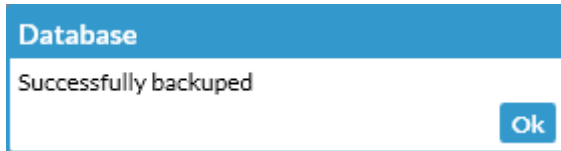
Tryck på knappen Backup ⑤.



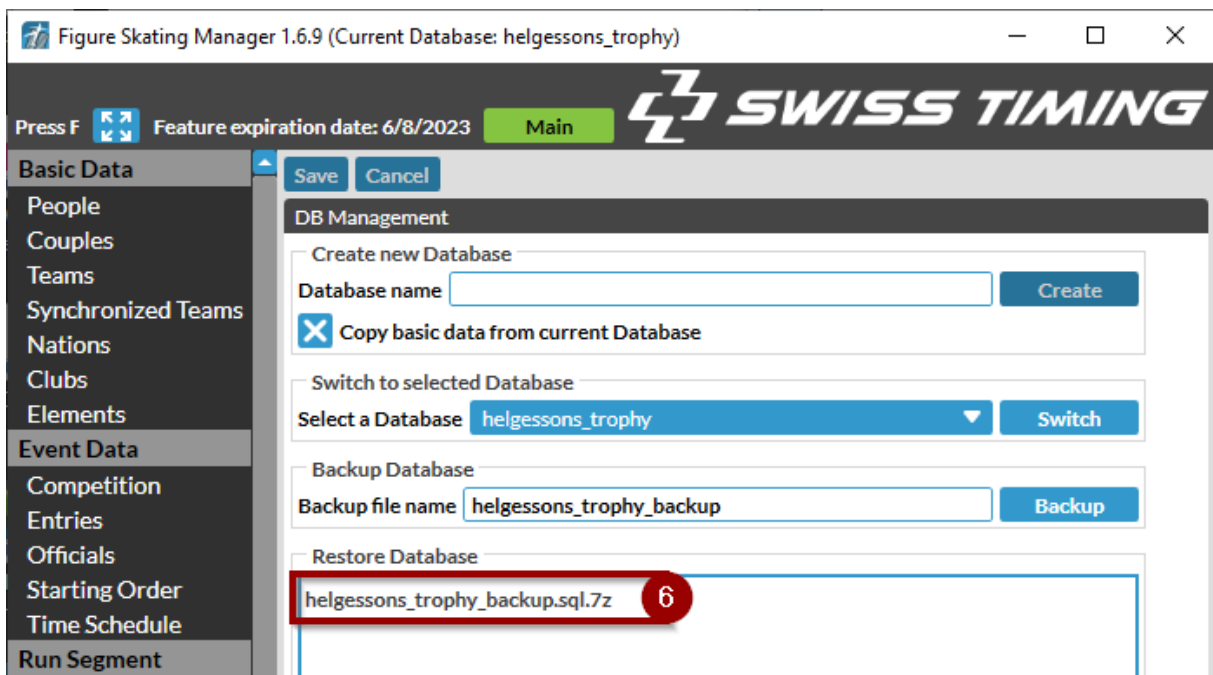
The screenshot shows the Figure Skating Manager 1.6.9 interface. The title bar indicates the current database is 'helgessons_trophy' (2). The sidebar menu on the left has 'DB Management' highlighted (1). The main window displays the 'DB Management' section, which includes a 'Switch to selected Database' dropdown menu (3) and a 'Backup Database' section with a 'Backup file name' input field (4) and a 'Backup' button (5). The current database is 'helgessons_trophy' (2).



Ett meddelande visas när backupen skapats. Klicka OK.



Backupen är nu synlig i "Restore database" listan ⑥.

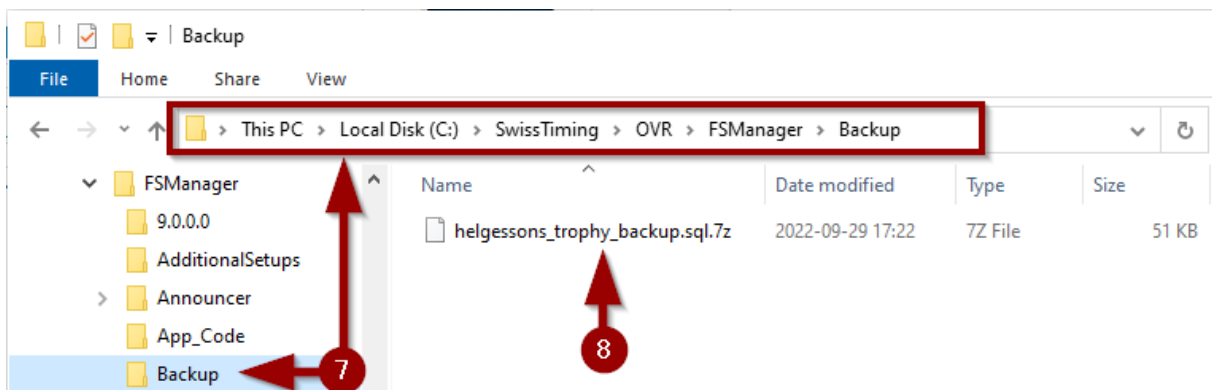


Flytta en backup till en annan PC

Vill du bara ha det som en backup under tävlingen kan filen ligga kvar där den ligger.

Vill du istället ta fram backup-filen (t.ex. för att skicka den via mejl eller flytta till en USB-pinne) går du till:

C:\SwissTiming\OVR\FSManager\Backup ⑦.



Eventuellt behöver du byta ut "C:" om du har det installerat FSM på en annan disk.

I mappen "Backup" hittar du en .sql.7z-fil med det namn du gav den i steg ④ i föregående stycke ⑧.

OBSERVERA:

Den fil du ser i steg ⑧ är en "7z-fil". Dvs detta är ett komprimerat filformat.

I detta fall är det en SQL-fil (en databas), men det är inte en fil som du ska packa upp.

FS Manager måste ha filen i detta format för att kunna importera den.

Importera en backup.

Vill du importera en databas på en ny PC lägger du .sql.7z-filen i
C:\SwissTiming\OVR\FSMManager\Backup på den nya PC:n ⑦.

Starta FSM och gå till DB Management och då hittar du databasen i Restore Database"-listan
på den nya PC:n ⑨. Välj den backup du vill återställa från (vald backup markeras med grön
bakgrund).

Ge den återställda databasen det namn den ska få ⑩ och klicka på Restore ⑪.

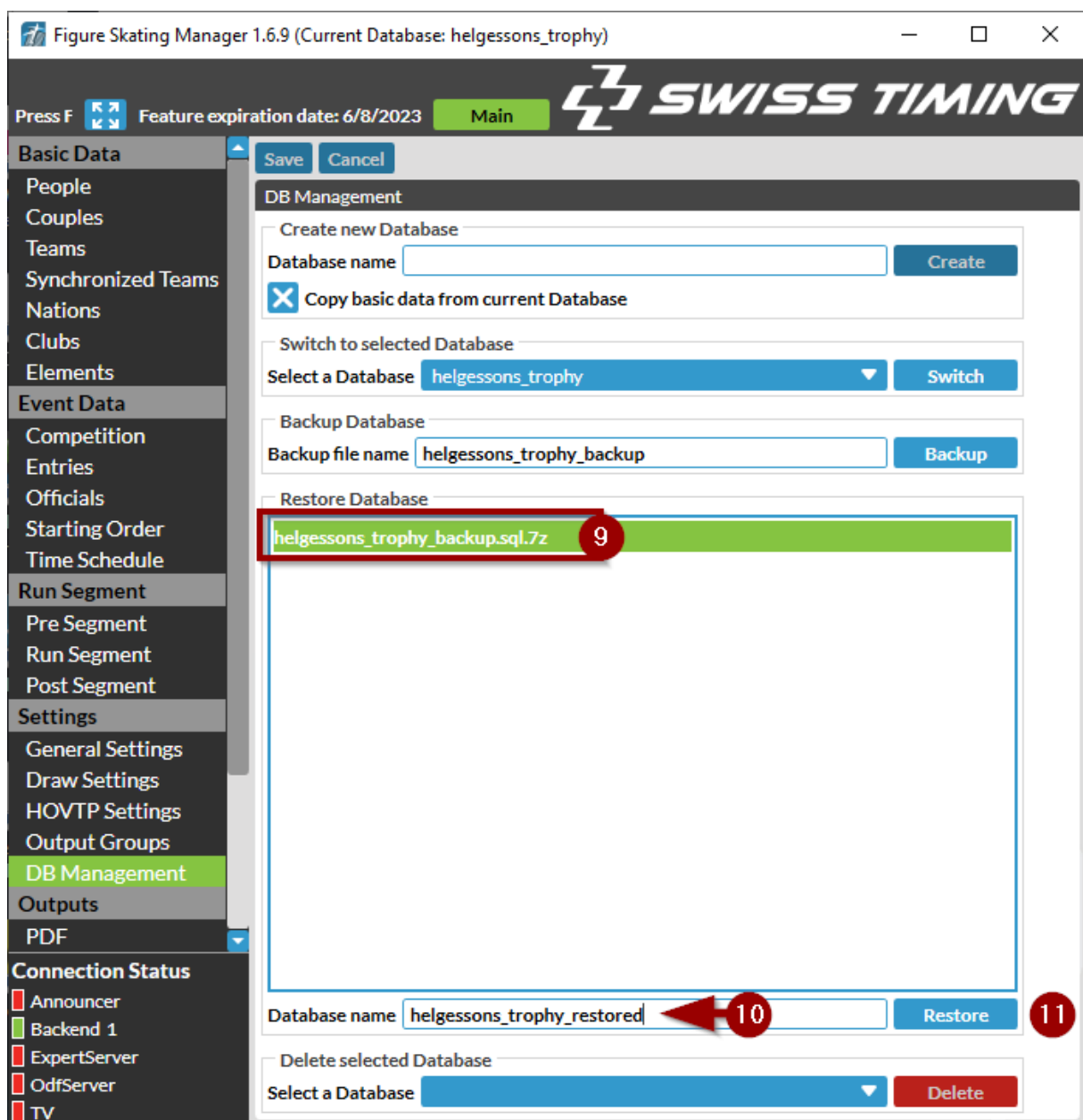


Figure Skating Manager 1.6.9 (Current Database: helgessons_trophy)

Press F [F1-F4] Feature expiration date: 6/8/2023 Main

SWISS TIMING

Basic Data

- People
- Couples
- Teams
- Synchronized Teams
- Nations
- Clubs
- Elements

Event Data

- Competition
- Entries
- Officials
- Starting Order
- Time Schedule

Run Segment

- Pre Segment
- Run Segment
- Post Segment

Settings

- General Settings
- Draw Settings
- HOVTP Settings
- Output Groups
- DB Management

Outputs

- PDF

Connection Status

- Announcer
- Backend 1
- ExpertServer
- OdfServer
- TV

DB Management

Save Cancel

Create new Database

Database name [] Create

Copy basic data from current Database

Switch to selected Database

Select a Database helgessons_trophy Switch

Backup Database

Backup file name helgessons_trophy_backup Backup

Restore Database

helgessons_trophy_backup.sql.7z ⑨

Database name helgessons_trophy_restored ⑩ Restore ⑪

Delete selected Database

Select a Database [] Delete



Svara OK på frågan.

Restore Database

Is the name of the new database correct?

Efter lite jobb säger den (förhoppningsvis)

Database

Successfully restored

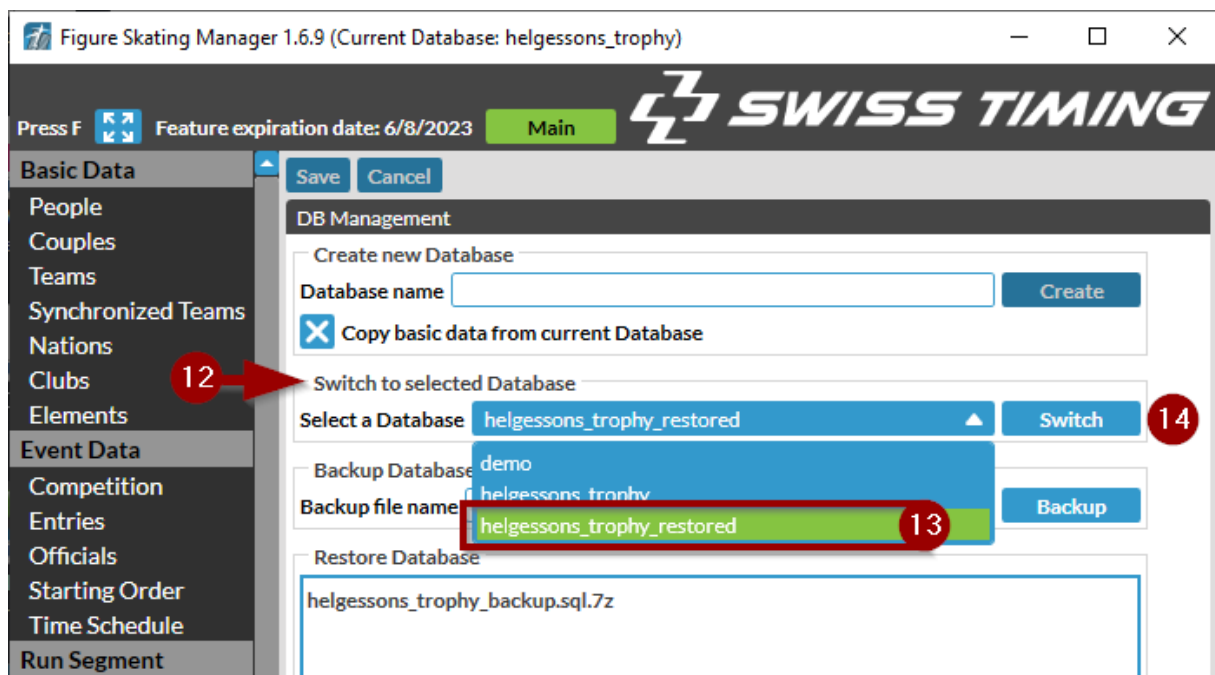
Svara OK på detta meddelande.

Byta till den återställda databasen

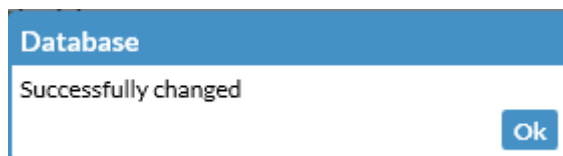
Efter att ha återställt databasen från sin backup måste vi byta till backupen för att sätta denna till vår aktiva databas.

I drop-down menyn för "Switch to selected Database" ¹² väljer vi den återställda databasen ¹³. Den återställda databasen har det namn du gav den i steg ¹⁰.

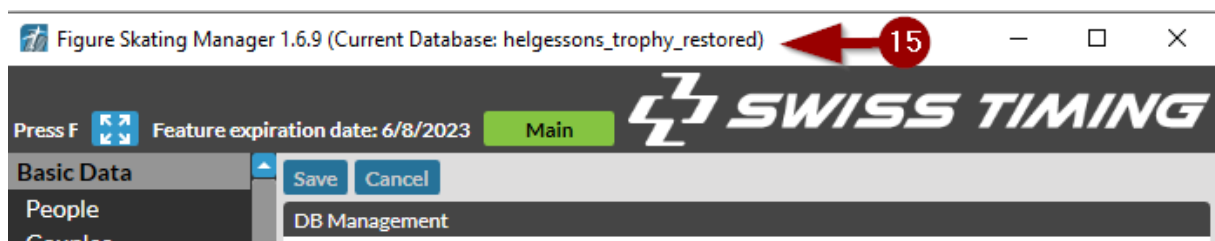
Klicka på Switch ¹⁴.



Klicka på OK på det meddelande som visas efter bytet är klart.



Kontrollera att du har rätt databas aktiv nu ¹⁵.



Nu är du åter redo att köra en tävling ¹⁶.