



# Hantering av domare i IndTA, ISUIndTAWizard och FSM IndTA

## Manual för IndTA

Den kompletta manualen för IndTA för tävlingsarrangörer kan hämtas här:

<https://www.svenskkonstakning.se/tavla/indta-tavlingsadministration/for-tavlingsarrangorer>.

## Domare i IndTA

I IndTA ska arrangören addera samtliga domare och övriga tekniska funktionärer. Notera att de ska adderas för varje klass man avser att ha med i tävlingen.

### Tekniskfunktionär (TF)

Funktionärer per klass

### Tekniskfunktionär (TF)

Välj en klass typ

Välj en klass typ

Skiljedomare (Skd)

Poängdomare (Pd)

Teknisk kontrollant (TC)

Teknisk specialist (TS)

Assisterande teknisk specialist (ATS)

Datoroperatör (DO)

Videooperatör (VO)

### TS1 / TS2 v.s. TS och ATS

TS1 (Technical Specialist 1) och TS2 (Technical Specialist 2) är de formella benämningarna på den / de som avgör vad åkaren faktiskt gör på isen. I Wizard används f.n. de äldre benämningarna TS (= TS1) och ATS (= TS2).

### DVO v.s. VO och DO

DVO (Data- och Videooperatör) är namnet på den licens en DO eller en VO skall ha. DO (Data Operatör) och VO (Video Operatör) är alltså de roller personer med en DVO-licens kan ta vid en tävling.

**NOTERA:** I IndTA kan man ange samma roll för båda personerna, men i Wizard ska man inte ha två VO eller två DO även om de har samma licens. Har man det kommer importen till FSM att krascha.



## SKD - Dömande och icke dömande

En dömande SKD (Skiljedomare) ger poäng som räknas in med övriga domares bedömningar i åkarens resultat. En icke-dömande SKD ger också bedömningar men dessa räknas inte med i åkarens resultat.

**NOTERA:** I IndTA ska skiljedomaren (SKD) adderas endast som skiljedomare oavsett om hen är dömande eller icke-dömande. Man ska med andra ord inte addera en dömande SKD ytterligare en gång som poängdomare i IndTA. Detta val görs senare i Wizard.

Tekniskfunktionär (TF)

Funktionärer per klass

Det är fel att addera Hanna som Pd i IndTA även om hon skall vara dömande Skiljedomare på tävlingen då hon redan finns inlagd som SKD

Tekniskfunktionär (TF)

Poängdomare (Pd)

+ Lägg till Rensa

Seniorer Damer

Juniörer Damer

hanna

Hanna

Avanmälan 2 program

Klass	TF	Namn	Telefon	Redigera
Juniörer Damer	TS	Ursula Angelstam	0708876205	
Juniörer Damer	DO	Camilla Bengtson	+4670420793	
Juniörer Damer	VO	Hilmar Holmberg	0705185687	
Juniörer Damer	TC	Johanna Sten	0703781881	
Juniörer Damer	SKD	Hanna	0707618880	
Juniörer Damer	PD	Jessica Nylander Nilsson	0707461766	

# ISUIndTAWizard

## Manual för ISUIndTAWizard

Den kompletta manualen för IndTA för tävlingsarrangörer kan hämtas på samma plats som man laddar ned senaste versionen av Wizard: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror>.

## Domare i Wizard

I Wizard kan man addera en ny domare, ta bort och/eller justera rollen för en domare som kommer från IndTA exporten. Ta som vana att alltid kontrollera samtliga klassers panel i Wizard så att man inte gjort fel i IndTA. Vanligt är att man t.ex. glömmer addera domare för någon klass **1**.

## Kontrollera panelen

Verifiera följande saker på domarfliken i Wizard...



Klasser	Namn	Klubb	Roll	Representerar	ID
Röd [8 st]	Hilda BOSTEDT	Norrköpings KK	SKD	KLUBB	69
Röd 2 [0 st] <b>1</b>	Casper JOHANSSON	Tibro KK	PD <b>2</b>	KLUBB	70
Blå [8 st]	Hilda BOSTEDT	Norrköpings KK	PD	KLUBB	69
Blå 2 [8 st]	Livia PERSSON	Höors Konståknin...	PD	KLUBB	71
Blå 3 [8 st]	Matilda ALGOTSSON	IFK Täby KK	TC	KLUBB	72
Blå 4 [8 st]	Rebecca GARTZ	Göteborgs KK	TS	KLUBB	73
Blå 5 [8 st]	Claes STEJRE	Västra Frölunda KK	DO	KLUBB	74
Grå [8 st]	Maria KARLSSON	Stenungsunds KK	VO	KLUBB	75

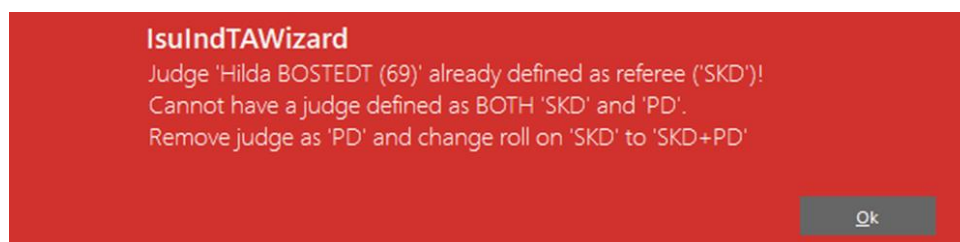
## Skiljedomare

Dömande eller icke-dömande skiljedomare/huvudbedömare?

I Wizard sätts detta genom att dubbelklicka på domarens namn och välja ett av alternativen SKD (icke-dömande) eller SDK+PD (dömande). I bilden ovan **2** har arrangören missförstått och lagt in samma domare 2 gånger i två roller i IndTA vilket kommer krascha importen till FSM.

Lös detta genom att ta bort Skiljedomaren/Huvudbedömaren från rollen "Poängdomare (Pd)" i IndTA och hämta ut en ny XML-fil för import till Wizard.

Är detta något man upptäcker under lottning (t.ex. för att Wizard varnar för detta enligt bild nedan.





Händer detta kan man även lösa detta direkt i Wizard genom att ta bort en av raderna för domaren (höger klicka på namnet på den rad som ska tas bort).

Namn	Klubb	Roll
Hilda BOSTEDT	Norrköpings KK	SKD
Casper JOHANSSON	Tibro KK	PD
Hilda BOSTEDT	Norrköpings KK	PD
Livia PER	ståknin...	PD
Matilda AL	KK	TC
Rebecca	s KK	TS
Claes ST	blunda KK	DO
Maria KAR	unds KK	VO

Bytt rollen på den kvarvarande raden genom att högerklicka eller dubbelklicka på domarens namn.

Namn	Klubb	Roll
Casper JOHANSSON	Tibro KK	PD
Hilda BOSTEDT	Norrköpings KK	PD
Livia PERS	ståknin...	PD
Matilda AL	K	TC
Rebecca G	KK	TS
Claes STE	unda KK	DO
Maria KAR	ds KK	VO

Byt sedan roll på domaren till "SKD + PD" för att sätta hen som dömande skiljedomare/huvudbedömare.

Domare

Förnamn:

Efternamn:

Idrott OnlineID:

Kön:

Klubb:

Nationalitet:

Roll:

Representerar:

ID:



### *Hantera dömande SKD:s Judge-nummer i Wizard*

I det gamla tävlingsprogrammet ClubComp fanns ett krav att en dömande SKD skulle vara nummer 1 och en icke-dömande var nummer 7. Det var dock en konsekvens av hur detta program var kodat och ingen regel. I FSM (och i föregångaren ISUCalc) kan en dömande SKD ha vilket domarnummer som helst. Systemet lägger automatiskt upp poängen för SKD på plats 13 och de poäng som räknas i åkarens bedömning kan med andra ord finnas på vilken domarplats som helst.

### TS

TS eller ATS. Kontrollera att man har en TS (= TS1) och i förekommande fall på nationella tävlingar även en ATS (= TS2). Det ska alltid finnas minst en TS i Wizard.

### DVO

Två DVO-licensierade personer som skall ha rollen DO resp. VO i Wizard. Det måste finnas en DO och en VO för att få en korrekt import till FSM. Kontrollera varje klass att så är fallet och att ingen satt in 2 DO eller 2 VO.

### Hantera olika paneler i olika segment

Detta ska normalt vara hanterat i IndTA, men kan justeras i både Wizard och FSM. Enklast för alla inblandade är dock att hantera detta i IndTA.

### Domare som saknas i IndTA

Saknas en domare i IndTA, t.ex. För man har en utländsk domare i panelen, är det enklast att addera denna i rätt roll i Wizard men man kan även addera nya domare manuellt i FSM. Rekommendationen är att hantera detta i Wizard.



## FS Manager (FSM)

### Manual för FS Manager

Den kompletta manualen för FSM kan hämtas på samma plats som man laddar ned senaste versionen av FSM: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror>.

### Domare i FS Manager

Allt vi hittills gjort i IndTA och Wizard kan även ske direkt i FSM. Här hänvisas till den medföljande manualen som finns på samma plats som programnedladdningen. Nackdelen är att det är omständligare och kräver mer av operatören då samtliga personuppgifter måste matas in manuellt och ett antal ID (t.ex. Federation ID, Competition ID och Accreditations ID) måste vara unika för alla personer i databasen för att det ska fungera.

Vi försöker därför alltid **undvika** att addera personer direkt i FSM.

Person : 1 Referee MOD: Updated ▼

Biography Music/PPC Statistics Names

First Name Referee

Last Name 1

Passport First Name

Passport Last Name

Gender Female ▼

Date of Birth <Select a date> ▼

Nation SWE - Sweden ▼

Federation ID 9999903

Nationality Swedish

Country of Residence

Country of Birth ▼

Place of Birth

Height 0

Club Jar Idrettslag Kunstløp ▼

Coaches

Select Official to add or input a new name

▼ Add

Accreditations

Add Delete

Search

Competition	ID	Status	Function
52321/85094/2413	492007	Active	Judge

Exempel på personinformation i FSM



Några saker är dock bra att kunna hantera även i FSM under tävling. Nedanstående sektion går igenom ett antal scenarion som kan uppstå på en tävling. Ibland händer det t.ex. att en domare får akut förhinder och man behöver justera antal domare direkt i databasen eller sätta en icke-dömande SKD som dömande.

## Ändra antal domare på ett segment

Antal domare ändras under menyn Event Data / Competition **1**. Välj det segment som ska ändras **2**. Justera sedan antal domare (i detta fall ändrar vi från 3 till 4 poängdomare) **3**. Spara ändringen med "Save" **4**. Detta upprepas för varje segment man vill ha fler domare.

The screenshot shows the 'Figure Skating Manager (PROD)' interface. On the left, the 'Event Data' menu is open, and 'Competition' is highlighted with a red box and a circled '1'. In the main area, the 'Senior Women' category is expanded, and the 'SP' segment is highlighted with a green background and a red box and a circled '2'. On the right, the 'Segment - Short Program - Attributes' form is visible. The 'Number of Judges' field is set to '4' and is highlighted with a red box and a circled '3'. The 'Save' button is highlighted with a red box and a circled '4'.

## Addera en domare

Resultatet av föregående ökning av antal domare ses nu under Event Data / Officials **5**. Välj samma segment som ni adderade en domare på **6**. Här ser man nu att en tom plats uppstått **7**.

The screenshot shows the 'Figure Skating Manager (PROD)' interface. On the left, the 'Event Data' menu is open, and 'Officials' is highlighted with a red box and a circled '5'. In the main area, the 'Senior Women' category is expanded, and the 'SP' segment is highlighted with a green background and a red box and a circled '6'. On the right, the 'Segment Officials' list is visible. The list has a search bar and a table with columns 'Idx' and 'Name'. The table contains the following rows: Referee 1, Judge 1, Judge 2, Judge 3, an empty row with 'Idx' 4 highlighted in green and a red box and a circled '7', Technical Controller, Technical Specialist 1, and Technical Specialist 2. A red arrow points to the 'People (18)' button on the left side of the list, which is circled with a red '8'.

I den tomma platsen kan vi nu skjuta in en ny domare genom att expandera sektionen "People" genom att trycka på ">>" **8**.

Hitta den domare du vill addera och tryck på knappen "Assign" **9** så kommer den domaren att adderas på den position som är grönmarkerad **10** i listan "Segment Officials".



People (18)						Segment Officials		
Search						Search		
	P	Name	Nation	Gender	Function		Idx	Name
	<input type="radio"/>	Judge 1	AUT	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Referee 1
	<input type="radio"/>	Judge 2	AUT	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Judge 1
	<input type="radio"/>	Judge 4	CHN	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Judge 2
	<input type="checkbox"/>	Referee 1	CZE	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	3	Judge 3
	<input type="checkbox"/>	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	4	Judge 4
	<input type="checkbox"/>	Technical Controller	ITA	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Technical Controller
	<input type="radio"/>	Referee 2	KOR	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Technical Specialist 1
	<input type="radio"/>	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Technical Specialist 2
	<input type="radio"/>	Judge 3	ROC	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Data Operator 1
	<input type="radio"/>	Judge 6	ROC	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Replay Operator 1
	<input type="radio"/>	Judge 8	ROC	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		

People (18)						Segment Officials		
Search						Search		
	P	Name	Nation	Gender	Function		Idx	Name
	<input type="checkbox"/>	Judge 1	AUT	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Referee 1
	<input type="checkbox"/>	Judge 2	AUT	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Judge 1
	<input checked="" type="checkbox"/>	Judge 4	CHN	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Judge 2
	<input type="checkbox"/>	Referee 1	CZE	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	3	Judge 3
	<input type="checkbox"/>	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	4	Judge 4
	<input type="checkbox"/>	Technical Controller	ITA	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Technical Controller
	<input type="radio"/>	Referee 2	KOR	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Technical Specialist 1
	<input type="radio"/>	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Technical Specialist 2
	<input type="radio"/>	Judge 3	ROC	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Data Operator 1
	<input type="radio"/>	Judge 6	ROC	Female	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		Replay Operator 1
	<input type="radio"/>	Judge 8	ROC	Male	Judge	<input checked="" type="checkbox"/>		

## Ta bort en domare

Ta bort en domare görs genom att trycka på det blå krysset framför en domare i listan "Segment Officials". Därefter går man till Event Data / Competition och ändrar antal domare på ett segment på samma sätt som vi lade till en domare i kapitlet [Ändra antal domare på ett segment](#).

**NOTERA:** När man ändrar antal domare är det alltid den sista positionen som tas bort. Har man t.ex. 4 poängdomare och vill ta bort domare nummer 2 behöver domare #3 och #4 flyttas till positionerna #2 och #3 innan man minskar antal domare. Gör man inte det är det domare #4 som försvinner från listan med "Segment Officials".

## Byta / flytta en domare

På samma sätt som vi adderade en domare i kapitlet Addera en domare kan vi byta ut en domare på en position mot en annan domare direkt. Antag t.ex. att domare #3 skall ersättas av skiljedomaren som då går från att vara icke-dömande till att vara dömande.

Vi markerar domare #3 i listan "Segment Officials" genom att klicka på "3" **1**. Leta sedan rätt på skiljedomaren i listan "People" **2**.





People (18)						Segment Officials	
Search						Search	
P	Name	Nation	Gender	Function	Idx	Name	
→	Judge 1	AUT	Female	Judge		Referee 1	
→	Judge 2	AUT	Female	Judge	1	Judge 1	
→	Judge 4	CHN	Female	Judge	2	Judge 2	
→	Referee 1	CZE	Male	Judge	3	Judge 3	
→	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	4	Judge 4	
→	Technical Controller	ITA	Male	Judge		Technical Controller	
→	Referee 2	KOR	Male	Judge	1	Technical Specialist 1	
→	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	2	Technical Specialist 2	
→	Judge 3	ROC	Female	Judge		Data Operator 1	
→	Judge 6	ROC	Female	Judge		Replay Operator 1	
→	Judge 8	ROC	Male	Judge			

Tryck sedan på den blå pilen "Assign" **3** för att skjuta in Referee på platsen för domare 3.

People (18)						Segment Officials	
Search						Search	
P	Name	Nation	Gender	Function	Idx	Name	
→	Judge 1	AUT	Female	Judge		Referee 1	
→	Judge 2	AUT	Female	Judge	1	Judge 1	
→	Judge 4	CHN	Female	Judge	2	Judge 2	
→	Referee 1	CZE	Male	Judge	3	Referee 1	
→	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	4	Judge 4	
→	Technical Controller	ITA	Male	Judge		Technical Controller	
→	Referee 2	KOR	Male	Judge	1	Technical Specialist 1	
→	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	2	Technical Specialist 2	
→	Judge 3	ROC	Female	Judge		Data Operator 1	
→	Judge 6	ROC	Female	Judge		Replay Operator 1	
→	Judge 8	ROC	Male	Judge			

Spara ändringarna genom att trycka på "Save"

## Byta plats på domare

Samma metod som ovan för att ersätta en domare med en dömande skiljedomare/huvudbedömare används för att flytta runt placering på olika tekniska funktionärer om behovet uppstår.

## Effekt på domar-datorerna

Om man gör någon av ändringarna ovan under pågående tävling måste man även kontrollera att det är rätt val på respektive domardator då de olika datorernas domar-position ändras. Som syns nedan har domare 3 flyttats till Referee datorn medan domare #4 sitter kvar på samma fysiska dator.

Icke-dömande skiljedomare/huvudbedömare på en domardator.

EXPERT	CUTTER	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
--------	--------	---------	---------	---------	---------	---------

Dömande skiljedomare/huvudbedömare på en domardator.

EXPERT	CUTTER	REFEREE + JUDGE 3	JUDGE 1	JUDGE 2		JUDGE 4
--------	--------	-------------------	---------	---------	--	---------



## Specialfall

Vi har en klass där en domare inte skall döma...

Nu och då har man situationer där en domare inte ska/får döma en klass (till exempel om en släkting tävlar i denna klass). Då är det bekvämt (för domarna) om de inte behöver flytta runt mellan olika bord när antalet domare ändras.

Frågan ovan löses enklast om man planerar sin panel innan man börjar addera domarna redan i IndTA och sedan lottar domarna "som de är anmälda" i Wizard.

Gör man inte det kan man som synes ovan ganska enkelt flytta om dem i FSM efter man skapat sin databas så att de inte behöver hoppa runt under pågående tävling genom att placera den domare som inte ska döma i en viss klass på det högsta domarnumret i listan med Segment Officials.



## Summering

”Rätt från IndTA” är **alltid** att föredra. Då löser det sig ”av sig självt” med hjälp av Wizard programmen.

Justera annars vid behov i Wizard om man hittar fel på en funktionärs roll eller addera en domare någon domare inte finns i IndTA i Wizard. Som sista utväg justerar man i FSM.

Att addera personer i FSM är alltid en risk och sannolikheten man gör fel någonstans så att återrapportering till IndTA inte fungerar är stor. Domare är mindre risk, men för deltagare ska man alltid på alla svenska tävlingar hantera deltagarna via IndTA.