



Arbetsinstruktion – FSM operatör och Tekniskt ansvarig

1 FSM-operatören

FSM-operatören är den roll som under tävling använder programmet FS Manager och matar fram rätt åkare för bedömning samt styr informationsflöden till Speaker, resultatsidor och ev. skärmar/mediakuber i ishallen.

FSM-operatören sitter normalt placerad mellan Huvudbedömaren/ Skiljedomaren och den Tekniska panelen och lyssnar på den tekniska panelens kommunikation samt gör ändringar i databasen på instruktion av den Tekniska Kontrollanten (TC) om så behövs.

En FSM-operatör skall ha genomgått utbildningen för FS Manager och SkateSweden Tools.

FSM-operatören deltar normalt vid fastställande av startordningen och gör de ändringar som behövs i databasen inför denna samt publicerar startordningen efter den fastställts. Efter fastställd startordning förbereder FSM-operatören med nödvändiga utskrifter inför tävlingen.

FSM-operatören hanterar normalt även smärre problem med mjukvara och datorer under tävlingen. En diskussion om fördelning mellan FSM-operatören och den Tekniskt ansvarige om vilka typer av problem resp. roll skall hantera är rekommenderat att ha i god tid före tävlingen för att säkerställa att eventuella avbrott/problem kan hanteras skyndsamt.

Guider som stöd till FSM-operatören finns att hämta på:

<https://www.svenskkonstakning.se/tavling/att-arrangera-tavling/programvaror/guider--manualer>.

2 Tekniskt ansvarig

Den tekniskt ansvarige är ansvarig att rigga upp tävlingsutrustningen inför tävlingen samt säkra att denna fungerar som förväntat och har en stabil koppling till internet för resultatpublicering.

Tekniskt ansvarig monterar även ned utrustningen och packar den enligt instruktioner från ert SDF efter avslutad tävling.

Tekniskt ansvarig löser även eventuella problem med datorer och nätverk under tävlingen. En diskussion om fördelning mellan FSM-operatören och den Tekniskt ansvarige om vilka typer av



problem resp. roll skall hantera är bra att ha före tävlingen för att säkerställa att eventuella avbrott/problem kan hanteras skyndsamt.

Det rekommenderas att ha en diskussion med den tekniskt ansvarige för er tävling när ni planerar is-bokningen för att ge tillräckligt med tid att rigga och testa utrustningen. Rekommendationer för is-bokningstider finns för att ge tid att bygga upp bedömningspodium samt rigga och testa utrustningen före första tävlingsdagen i samband med tävling finns i respektive tävlingsforms arrangörssanvisning. Se också arbetsinstruktion för arenaansvarig.

3 Teknisk Support (TeSu)

En så kallad "Teknisk Support" (TeSu) kombinerar de två ovanstående rollerna FSM-operatör och Tekniskt ansvarig till en enda person som då hanterar samtliga arbetsuppgifter och eventuella problem.

Beroende på SDF/förening kan olika kombinationer av rollerna förekomma på DM och system 2 och 3-tävlingar, medan förbundstävlingar alltid hanteras av en Teknisk Support som utses av förbundet. Kontakta ert SDF för att ta reda på vad som gäller för just ert distrikt på system 2 och 3-tävlingar samt Distriktsmästerskap.