



Använda WinSCP för Liveresultat

WinSCP

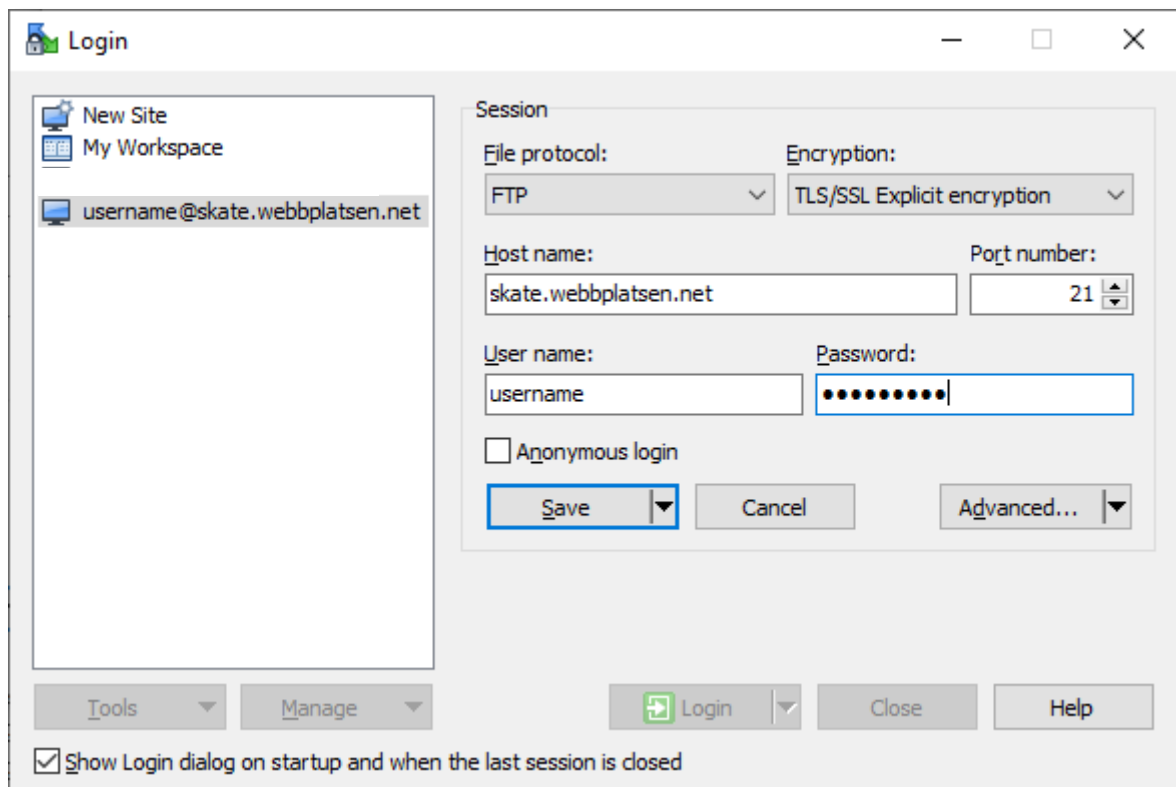
WinSCP är en gratis applikation med huvudfunktion att göra en säker filöverföring mellan en lokal dator och en fjärrserver. Svenska Konståkningsförbundet använder WinSCP för att hålla resultatsidorna på skate.webbplatsen.net uppdaterade under tävlingar.

WinSCP kan bevaka en mapp på en lokal dator och flytta alla ändringar till skate.webbplatsen.net under tävlingen.

WinSCP kan laddas ned från Microsoft Store (kostnad ca US\$ 10) eller laddas ned gratis från <https://winscp.net/>. Skillnaden är främst att betalversionen automatiskt håller sig uppdaterad till senaste versionen.

Skapa en användare

Ladda ned och installera WinSCP och starta applikationen. WinSCP öppnas då och en login ruta visas.



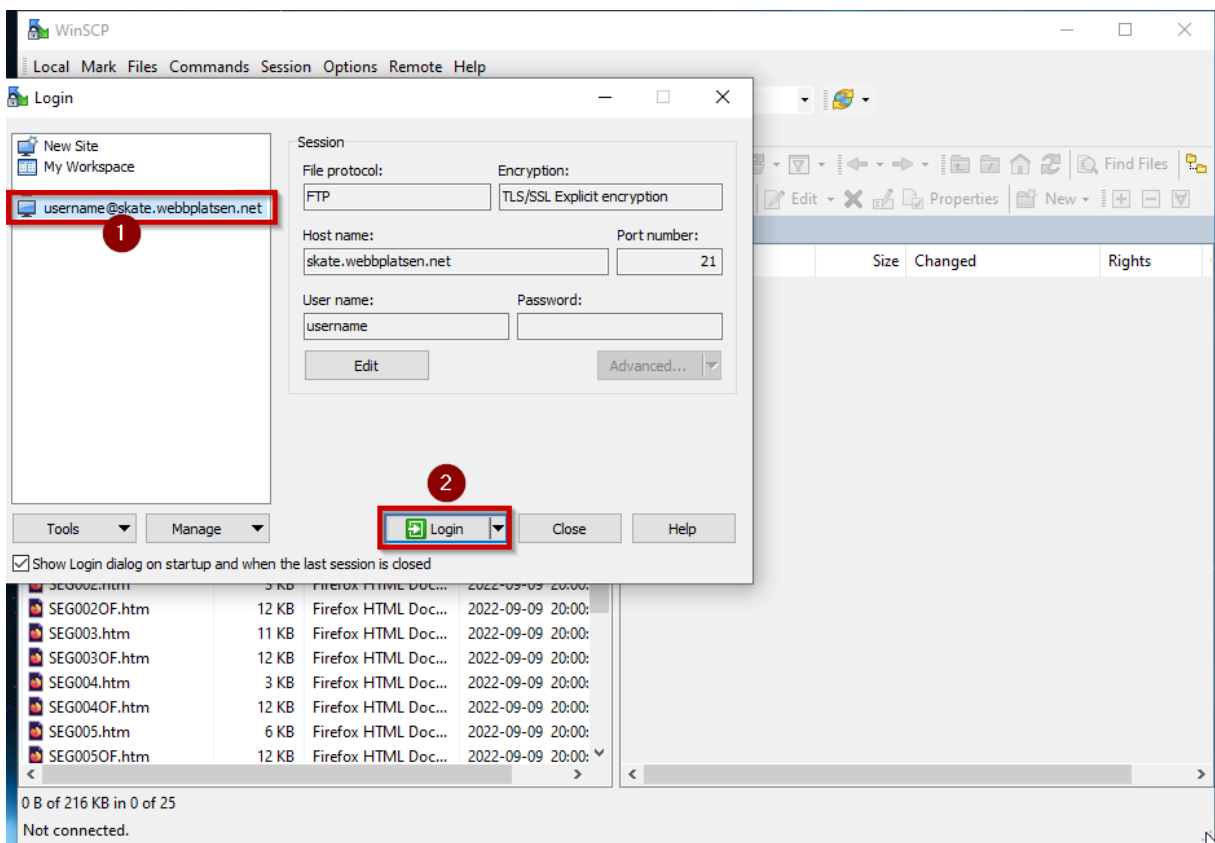


Ange uppgifter enligt bilden ovan och ange era inloggningsuppgifter som mejlats från Svenska förbundet till ert distriktför att vidarebefordras till er förening. Kontakta distriktet i god tid före anmälan går ut om ni saknar inloggningsuppgifter.

Spara Inloggningsuppgifterna (inklusive lösenordet) och de kommer nu synas till vänster i inloggningsfönstret. Rekommendationen att spara lösenordet (som man normalt undviker) kommer från det faktum att om man gör tre felaktiga inloggningsförsök spärras IP-adressen i 1 timme och det vill man helst undvika händer under en pågående tävling.

Anslut till skate.webbplatsen.net

Välj den inloggning (1) ni skapat i föregående steg och välj "Login" (2).



Er tävling på skate.webbplatsen.net kommer nu att visas automatiskt i den högra panelen och ni ser en folder "html" enligt bilden nedan.

Name	Size	Changed	Rights	Owner
html		2022-09-09 10:59:30	rw-rw-r-x	SKF_Tech

Klicka på foldern html i den högra panelen. Detta är den plats tävlingens html-filer och PDF:er ska flyttas till.

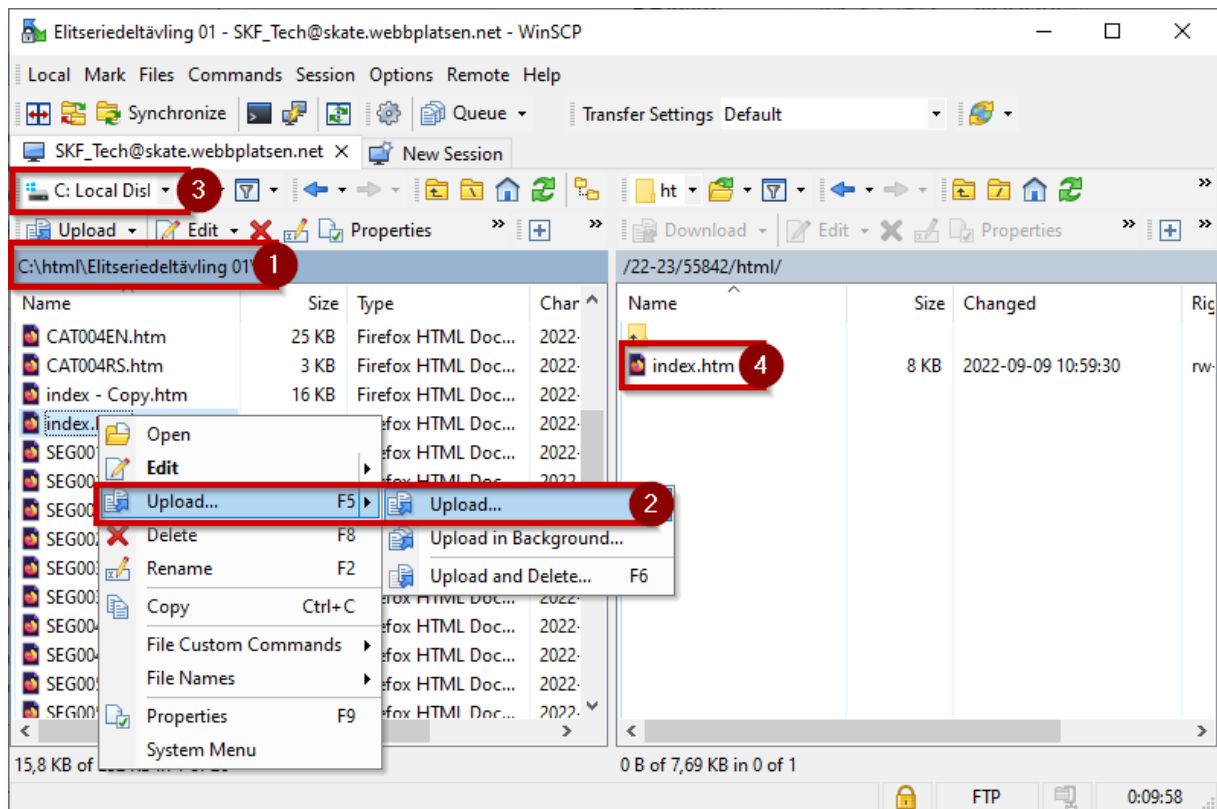
Ladda upp enskilda filer manuellt

I den vänstra panelen letar vi rätt på den fil vi vill ladda upp till skate.webbplatsen.net.

Sökvägen till filen syns i överkanten på den vänstra panelen **(1)**.

Höger klicka på den fil ni vill ladda upp och välj "Upload.../Upload..." **(2)**.

Har ni många diskar i datorn kan ni byta disk med **(3)**.



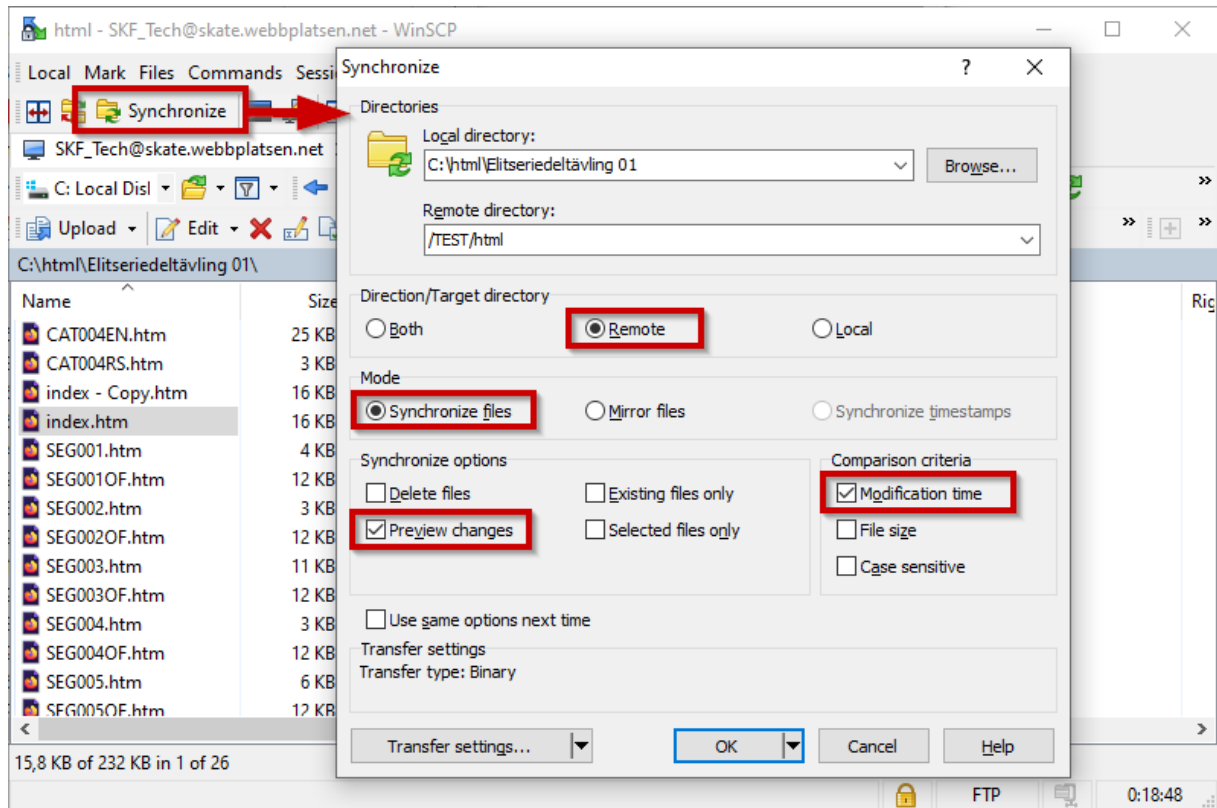
Filen kommer efter den laddats upp att synas i högra panelen **(4)**.

TIPS: På samma sätt som man laddar upp en enskild fil kan man även selektera många filer (antingen genom att hålla ned CTRL-tangenten och markera de filer man vill eller hålla ned SHIFT-tangenten och klicka på den översta och understa filen i listan så markeras alla filer mellan dessa).

Beroende på tycke och smak kan detta ersätta "Synkronisera en hel folder" som beskrivs i nästa stycke.

Synkronisera en hel folder

Vi kan i stället för att ladda upp en eller flera enskilda filer välja att ladda upp en hel folders innehåll genom att använda "Synchronisera".



Detta ger oss en dialog där vi kan kontrollera sökvägarna till det lokala folder vars innehåll vi vill ladda upp (den vänstra panelen) till vår fjärr katalog (den högra panelen).

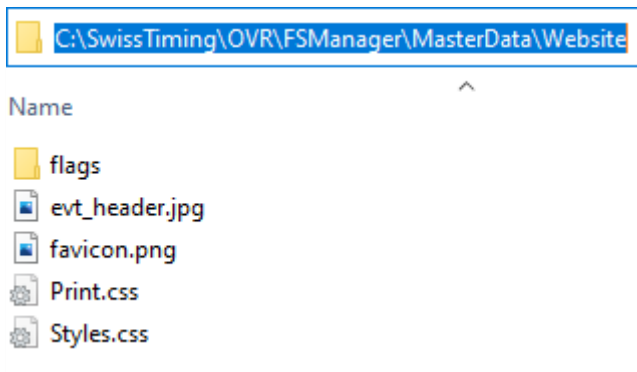
Rekommenderade inställningar ses ovan.

Inställningen "Preview changes" låter oss granska vad som kommer laddas upp innan det sker. Tar man bort den laddas det upp utan kontroll när man trycker "OK".



Före tävlingens start - Ladda upp *.css och flaggor till er tävling

För att ge er tävlingsresultat sida måste man första gången kopiera *.css och Flags till er "root"-mapp för att det ska bli rätt utseende på resultatsidan. Följande filer hämtas i mappen Website (normalt finns denna på C:\SwissTiming\OVR\FsManager\MasterData\Website men det kan variera beroende på er installation på just er PC).



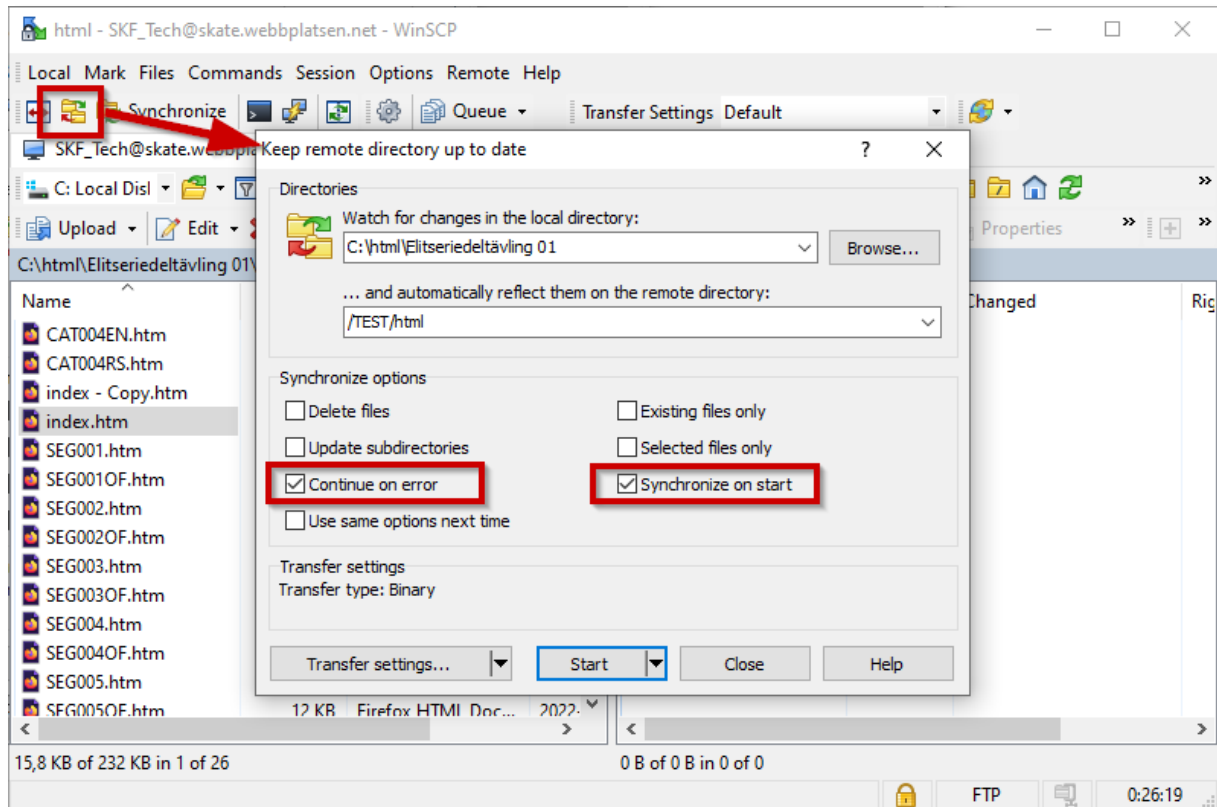
Kopiera innehållet i Website mappen på er lokala dator filer och inkludera även hela mappen flags så att den hamnar parallellt med mappen "html" under er tävling på skate.webbplatsen.net.

Name	Size	Changed
html		2022-09-12 08:51:08
flags		2022-09-09 18:33:52
Styles.css	5 KB	2022-08-17 15:54:04
Print.css	4 KB	2022-08-17 15:54:04
favicon_clear.png	16 KB	2022-09-12 08:51:05

Man kan verifiera att detta är rätt genomfört efter man laddat upp html-filer från tävlingen. Gå till skate.webbplatsen.net och öppna er tävlings resultatsida och verifiera att den har färg (saknas filerna kommer den visas i olika grå nyanser).

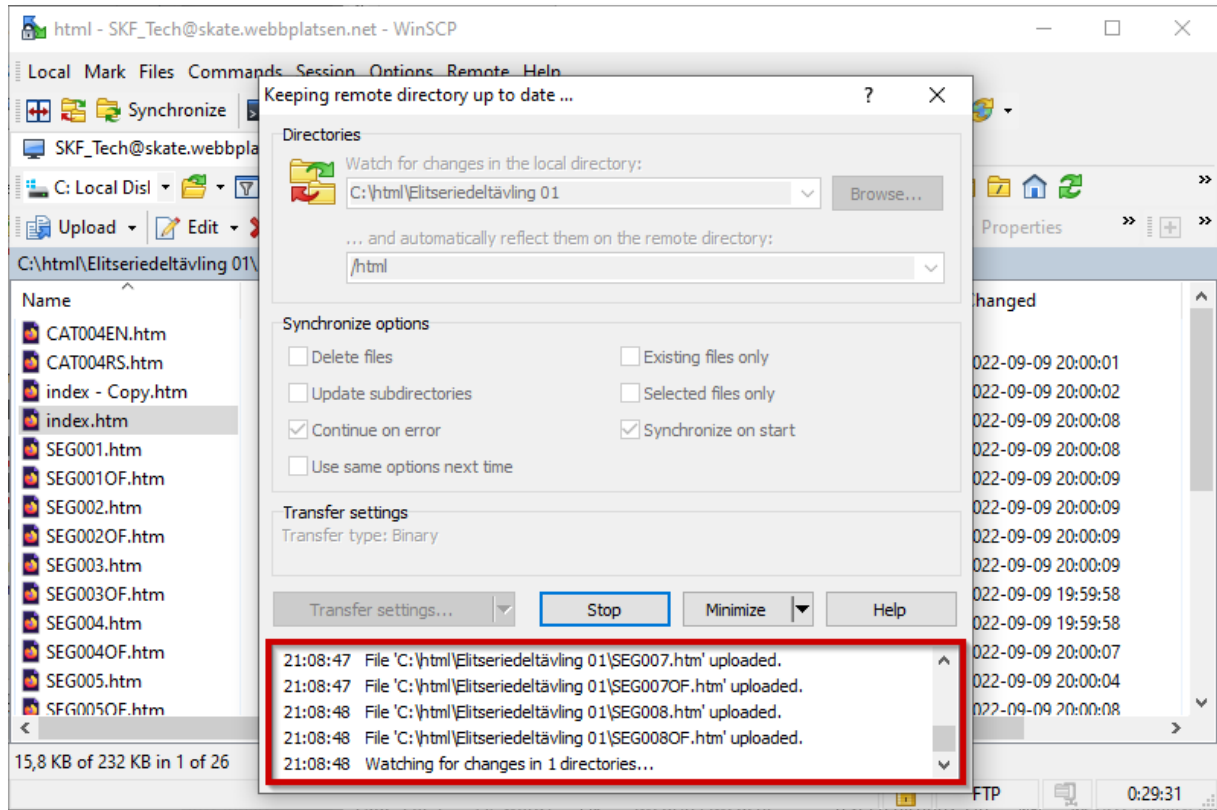
Ladda upp filer automatiskt

Alternativet "Keep remote directory up to date" låter oss i stället kontinuerligt övervaka en folder på vår lokala dator och automatiskt ladda upp alla filer som ändras.



Rekommenderade inställningar syns ovan.

Efter att ha tryckt på start visas följande fönster.



Här kan man följa de filer som skickas och stoppa övervakningen genom att trycka på "Stop".

När tävlingsdagen är avslutad avslutas programmet som vanligt.

Att tänka på #1...

Använder man WinSCP publiceras inte PDF:erna automatisk då dessa måste kopieras från Export/(tävling)/PDF/(klass)/(segment) till html-mappen på den lokala datorn, så man behöver normalt inte stänga av WinSCP förutsatt att man inte kopierar filerna före Skiljedomare/Huvudbedömare/TC granskat dessa. Detta gäller med version 1.8.3 av FSM och kan ändras utan förvarning i framtida uppdateringar.

Att tänka på #2...

Om man vill kopiera PDF:erna före granskningen av Skiljedomare/Huvudbedömare/TC är klar (eller om platsen PDF:erna sparas ändras i framtida versioner) rekommenderas att man direkt när en klass avslutas efter sista åkaren stoppar den automatiska synkroniseringen före vi skapar resultatfilerna (PDF).

Detta för att vi ska hinna skriva ut resultaten på papper så att Skiljedomare och TC ska hinna granska dem och i förekommande fall signera dessa före de laddas upp till publik och åkare på skate.webbplatsen.net.