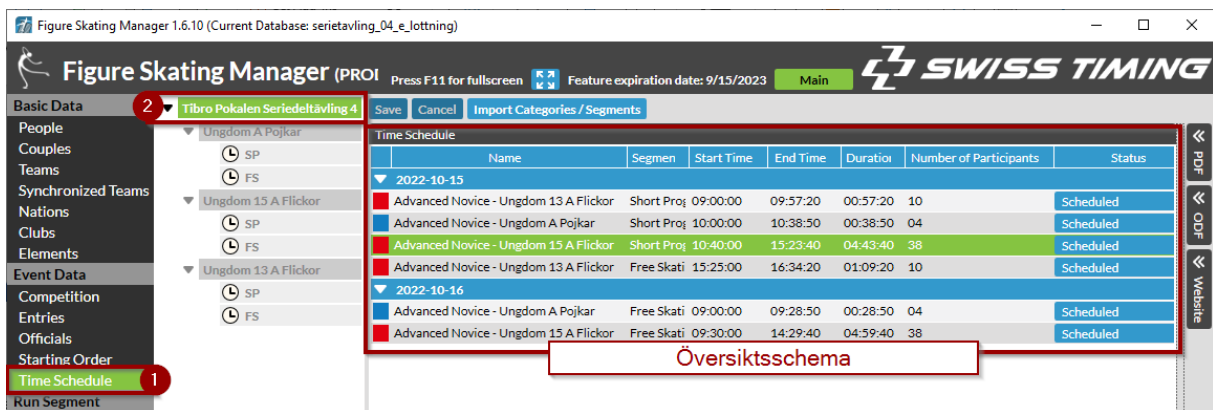


Hantering av tidsscheman i FSM

Översikt

Tidsschema är svårt och kräver ofta lite extra uppmärksamhet innan man publicerar dessa på webben. Så fort de publicerats kommer deltagarna och deras familjer och tränare att börja planera sina tävlingsdagar. Att efter publicering ändra ett schema kommer orsaka trassel för någon och kräver mycket extra i form av kommunikation från arrangören så lägg lite tid att kontrollera att det ser bra ut utan långa oförklarliga pauser eller överlappande starttider mellan olika segment.

FSM har ett översiktsschema som är en bra första kontroll av tiderna har förts över från IndTA Wizard till FSM. Event data / Time schedule ①. Välj sedan tävlingen ② och i det översiktsschema som visas jämför man start- och sluttiderna för respektive segment med de tider man satte i Wizard.



Name	Segment	Start Time	End Time	Duration	Number of Participants	Status
2022-10-15						
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Short Prog	09:00:00	09:57:20	00:57:20	10	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom A Pojkar	Short Prog	10:00:00	10:38:50	00:38:50	04	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Short Prog	10:40:00	15:23:40	04:43:40	38	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Free Skati	15:25:00	16:34:20	01:09:20	10	Scheduled
2022-10-16						
Advanced Novice - Ungdom A Pojkar	Free Skati	09:00:00	09:28:50	00:28:50	04	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Free Skati	09:30:00	14:29:40	04:59:40	38	Scheduled

Ser allt bra ut (start- och sluttider samt antal åkare stämmer med det man förväntat sig kan man gå vidare och skriva ut och publicera scheman på webben. Var noggranna här och granska informationen på varje segment och för samtliga dagar. Kontrollera också att ni inte har fått överlapp mellan klasser och att till exempel planerade extra raster finns med. Ta hellre 10 minuter extra i detta moment än att tillbringa kvällen med att ringa runt till deltagarna för att något blivit fel och det upptäcks efter publiceringen på webben.

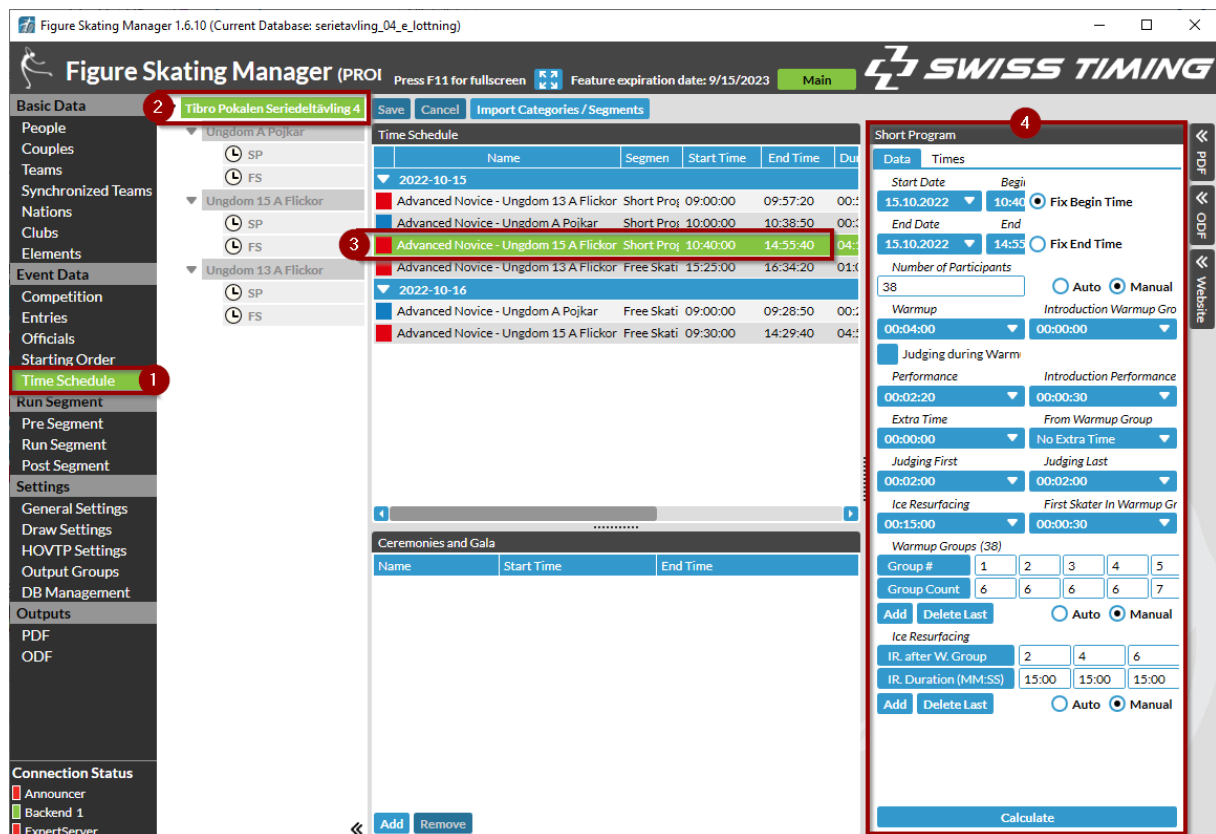
Är det något som inte stämmer med er förväntan behöver man gå vidare och granska (och korrigera) schemat för varje segment.

Skapa raster (till exempel lunch) mitt i en klass

Ett vanligt problem på tävlingar är att man inte kan få ihop ett bra tidsschema som naturligt ger utrymme för en lunchpaus mellan två olika klasser. I detta läge kan man tvingas att lägga in en rast mitt i en klass. Notera att strävan ska vara att ta raster mellan två olika klasser, men ibland fungerar det bara inte.

FSM har inte någon form av rast (break) som kan läggas i som man gör i Wizardens tidsschema och det "break" vi kan skapa i dagens IndTAWizard (version 2.0.9 i skrivande stund) följer inte med över till FSM. Med andra ord måste man justera tiderna direkt i FSM för att skapa en rast.

För att lösa detta i FSM letar man rätt på den spolningen som vanligen inleder rasten.



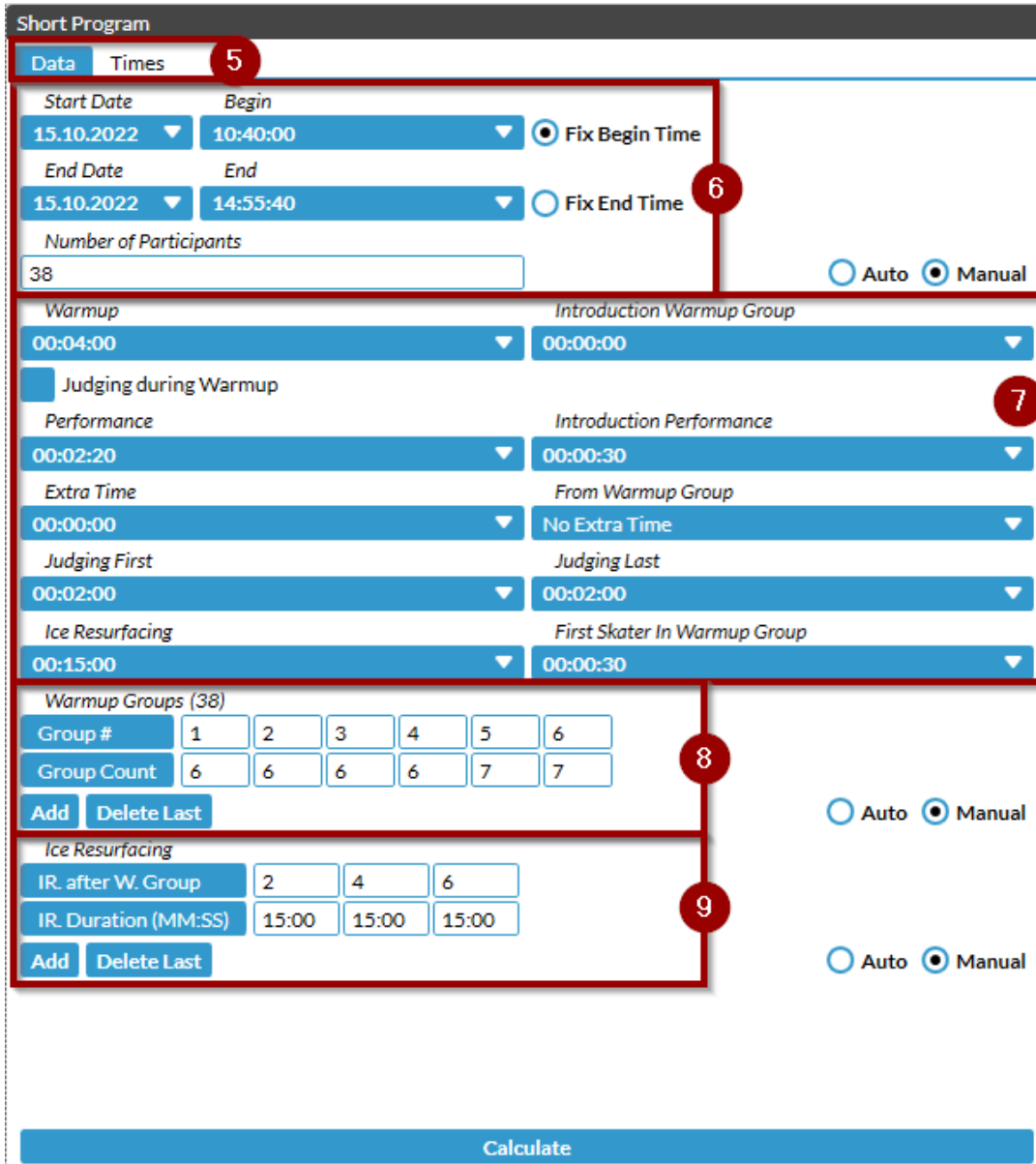
The screenshot shows the Figure Skating Manager (FSM) interface. On the left is a navigation menu with 'Time Schedule' selected (1). The main window displays a 'Time Schedule' table (2) with columns for Name, Segmen, Start Time, End Time, and Duration. A row for 'Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor' is highlighted in green (3). On the right, a 'Short Program' panel (4) is open, showing detailed settings for the selected segment, including start and end times, number of participants, and various timing options.

Name	Segmen	Start Time	End Time	Duration
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Short Proj	09:00:00	09:57:20	00:57:20
Advanced Novice - Ungdom A Poikar	Short Proj	10:00:00	10:38:50	00:38:50
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Short Proj	10:40:00	14:55:40	04:15:40
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Free Skati	15:25:00	16:34:20	01:09:20
Advanced Novice - Ungdom A Poikar	Free Skati	09:00:00	09:28:50	00:28:50
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Free Skati	09:30:00	14:29:40	04:59:40

I det översiktsschema som visas väljer man nu det segment man vill ändra i (3). I fältet till (4) finns nu alla uppgifter som används av FSM för att beräkna det detaljerade schemat per segment.

Längst upp hittar vi två flikar ⑤ "Data" och "Times". Data är där vi kan ändra och under Times kan vi se effekten av våra ändringar i ett detaljerat schema per deltagare. Under dessa (på fliken data) kan vi se information om datum, segmentets start- och sluttider och antal deltagare ⑥.

I nästa grupp ser vi information som används för att beräkna tidsschemat ⑦. Under detta hittar vi våra uppvärmningsgrupper med antal åkare per grupp ⑧.



The screenshot shows the 'Short Program' configuration interface. It is divided into several sections:

- 5**: The 'Data' tab is selected, showing 'Start Date' (15.10.2022), 'Begin' (10:40:00), 'End Date' (15.10.2022), and 'End' (14:55:40). There are radio buttons for 'Fix Begin Time' (selected) and 'Fix End Time'. The 'Number of Participants' is set to 38. There are 'Auto' and 'Manual' radio buttons.
- 6**: A red box highlights the 'Start Date', 'Begin', 'End Date', and 'End' fields.
- 7**: A red box highlights the 'Warmup' and 'Performance' sections. 'Warmup' includes 'Introduction Warmup Group' (00:04:00), 'Judging during Warmup', and 'Introduction Performance' (00:02:20). 'Performance' includes 'Introduction Performance' (00:00:30), 'Extra Time' (00:00:00), 'Judging First' (00:02:00), and 'Judging Last' (00:02:00). 'Ice Resurfacing' includes 'First Skater In Warmup Group' (00:15:00).
- 8**: A red box highlights the 'Warmup Groups (38)' table. The table has columns for Group # (1-6) and Group Count (6, 6, 6, 6, 7, 7). There are 'Add' and 'Delete Last' buttons.
- 9**: A red box highlights the 'Ice Resurfacing' section. It includes 'IR. after W. Group' (2, 4, 6) and 'IR. Duration (MM:SS)' (15:00, 15:00, 15:00). There are 'Add' and 'Delete Last' buttons.

At the bottom of the interface is a large blue 'Calculate' button.

Längst ned kan vi se efter vilka uppvärmningsgrupper vi har spolningar (IR after W Group) samt hur lång tiden är för respektive spolning (IR Duration) ⑨. Som standard är en spolning satt till 15 minuter (enligt tiden som är satt för Ice Resurfacing i ⑦) och vi rekommenderar starkt att man inte ändrar denna tid till mindre än 15 minuter.



Identifiera nu vilken av spolningarna i klassen som ska förlängas (10) för att skapa en rast. I fältet nedanför spolningen (11) skriver man in önskad tid för den spolningen.

Ice Resurfacing

IR. after W. Group	2		
IR. Duration (MM:SS)	15:00	15:00	15:00
Add	Delete Last		

Auto Manual

10 (points to the first duration field)

11 (points to the 'IR. after W. Group' field)

Vid till exempel en lunchrast sätts spolningstiden då till 45-ish minuter ("-ish" för att ge en snygg starttid efter lunch). I detta exempel sätter jag 43 minuter (12) för att ge en starttid på 12:30. Notera att man inte kan sätta längre spolningar än 59 minuter.

Ice Resurfacing

IR. after W. Group	2	4	6
IR. Duration (MM:SS)	43:00	15:00	15:00
Add	Delete Last		

Auto Manual

12 (points to the first duration field)

13 (points to the 'Calculate' button)

Tryck på knappen "Calculate" i botten på denna flik (13). Ett alternativ är att trycka "Save" i toppen av fönstret.

Byt sedan till fliken "Times" (5) och verifiera att tidschemat för gruppen nu ser ut som ni önskat.

Tider före ändring:

11:47:00	12:02:00	Ice Resurfacing
12:02:00	12:06:00	Warm-Up Group 3

Tider efter ändring:

11:47:00	12:30:00	Ice Resurfacing
12:30:00	12:34:00	Warm-Up Group 3

Notera att det inte kommer stå något avvikande i till exempel scheman, utan det är bara genom att titta på starttiden för gruppen efter den förlängda spolningen man kan se att det har fungerat som väntat.

Gå nu tillbaka till översiktsschemat och verifiera åter att helheten ser bra ut före publicering.