



# Justera Warmup groups i FSM

## Generellt om Warmup groups (WUG)

En warmup group (WUG) i konståkning är normalt mellan 6 och 8 åkare (beroende på klass och tävlingsform, mer information finns på Svenska Konståkningsförbundets hemsida under "Gemensamma dokument" (<https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/gemensamma-dokument>) i t.ex. filen "Lathund uppvärmningsgrupper").

På en tävling med till exempel 18 U15 åkare delar man upp dessa i 3 grupper med 6 åkare i varje. Vi skriver ofta detta som "6+6+6". Reglerna föreskriver att det ska vara lika antal åkare i varje grupp och är inte det möjligt ska det vara flest åkare i de senare grupperna. 16 åkare skulle i exemplet ovan då ge oss "5+5+6" åkare i resp. WUG. Men vi tillåter upp till 8 åkare i en WUG i U15. Mao finns två alternativ med 16 åkare. Antingen "5+5+6" eller "8+8". Detta bestämmer arrangören (tillsammans med skiljedomaren som ska godkänna schemat) när hen skapar tidsschemat för tävlingen.

Eftersom det är arrangören som bestämmer antal åkare per WUG när de gör schemat i Wizard styr vi därför antalet åkare i varje WUG när vi importerar en tävling.

## Problem som kan uppstå på grund av Wizard

### NOTERA:

Detta är ett problem som bara uppstår när vi har klasser som åker 2 program och det sker strykningar i tiden mellan fastställd startordningen för kortprogrammet och fastställd startordning för friprogrammet. Har man inga strykningar under denna tidsperiod eller bara har klasser med ett program uppstår inte detta problem.

Sättet vi använder Wizard för att importera till FSM gör att det blir fel i friprogrammet när man räknar antalet åkare i en uppvärmningsgrupp i FSM om man har strykningar i kortprogrammet.

Antag exemplet ovan med "6+6+6" åkare vid lottningen i U15A.

Antag sedan att en åkare nu stryker sig *efter* att startordningen fastställts. Då sätts hen till Withdrawn (WD) i FSM. Sker det före klassens start eller under pågående kortprogram gör vi inget mer. Det blir helt enkelt en åkare mindre i den WUG som den strukne åkaren skulle åkt i.

Vi gör alltså inte om startgrupperna mellan att startordningen fastställts och klassens kortprogram slutförts oavsett hur många som drar sig ur.

När vi kommer till att fastställa startordningen för friprogrammet efter avslutat kortprogram däremot tar vi hänsyn till om åkare försvunnit före eller under kortprogrammet eftersom vi nu har färre deltagare.

I exemplet ovan där en åkare satts till WD under kortprogrammet skulle vi då få "5+6+6" eller "7+8" i våra WUG i friprogrammet.

Vi har sett att FSM vid dessa tillfällen ger oss "6+6+5" åkare i WUG istället för det korrekta "5+6+6".



Det är alltså bra ha som vana att kontrollera startordningen och antalet åkare som hamnat i resp. WUG efter startordningen för friprogrammet fastställts.

## Att rätta en felaktig indelning av WUG i FSM

I exemplet nedan använder vi en U15 klass från en A-tävling. Enligt reglerna bör vi dela dessa på tre uppvärmningsgrupper med 6 åkare i varje grupp.

Väljer vi Event Data ① och sedan Time Schedule ② i FSM ser vi ett översiktsschema där vi väljer klassen ③. I detta fall väljer vi kortprogrammet och tittar på fliken "Data" ④. Här ser vi antalet deltagare (18 st.) ⑤ och våra WUG med antal åkare i respektive uppvärmningsgrupp ⑥.

The screenshot shows the 'Figure Skating Manager 1.6.19' interface. The sidebar on the left has 'Event Data' (1) and 'Time Schedule' (2) selected. The main window shows a 'Time Schedule' table with 'Advanced Novice - Ungdom 15' (3) highlighted. The 'Short Program' tab (4) is active, showing 'Number of Participants' (18) (5) and 'Warmup Groups (18)' (6) with a table of 3 groups of 6 skaters each.

Group #	1	2	3
Group Count	6	6	6

Inställningar för tidsschema och WUG i FSM (kortprogram med rätt antal deltagare)



Vi kör vår tävling och under det korta programmet stryker sig en åkare som då sätts till Withdrawn (WD) i FSM av FSM-operatören.

Efter kortprogramresultatet godkänts av skiljedomaren fastställer vi som vanligt friprogrammets startordning genom att vända på startordningen i förhållande till resultatet i kortprogrammet.

Men när vi skriver ut tidsschemat eller startordningen och tittar lite noggrannare på detta kan vi se att antalet åkare i resp. WUG inte stämmer med reglerna. Vi har fått "6+6+5" (schema 1 i bilden nedan) istället för de förväntade "5+6+6" (schema 2).

TIME SCHEDULE  
UNGDOM 15 A FLICKOR FREE SKATING

Time	Rank	Points	Club
9:00:00 - 9:05:00			Warm-Up Group 1
9:05:30 - 9:11:20	1		Skövde Konstskatingklubb
9:11:20 - 9:17:10	2		Borås Konstskatingklubb
9:17:10 - 9:23:00	3		Föreningen Skating o Dance
9:23:00 - 9:28:50	4		Föreningen Skating o Dance Academy
9:28:50 - 9:34:40	5		Linköpings Konstskatingförening
9:34:40 - 9:40:30	6		Viggbyholmsskatingklubb
9:40:30 - 9:45:30			Warm-Up Group 2
9:46:00 - 9:51:50	7		Linköpings Konstskatingförening
9:51:50 - 9:57:40	8		Linköpings Konstskatingklubb
9:57:40 - 10:03:30	9		Säffle Konstskatingklubb
10:03:30 - 10:09:20	10		Tibro Konstskatingklubb
10:09:20 - 10:15:10	11		Föreningen Skating o Dance Academy
10:15:10 - 10:21:00	12		Borås Konstskatingklubb
10:21:00 - 10:36:00			Ice Resurfacing
10:36:00 - 10:41:00			Warm-Up Group 3
10:41:30 - 10:47:20	13		Viggbyholmsskatingklubb
10:47:20 - 10:53:10	14		Skövde Konstskatingklubb
10:53:10 - 10:59:00	15		Konstskatingen
10:59:00 - 11:04:50	16		Linköpings Konstskatingförening
11:04:50 - 11:10:40	17		Borås Konstskatingklubb

Schema 1 (felaktigt)

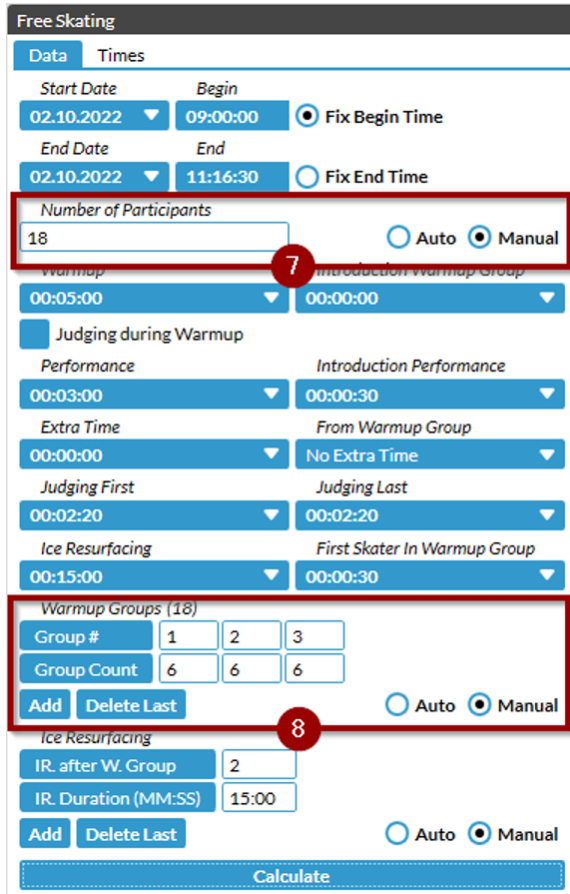
TIME SCHEDULE  
UNGDOM 15 A FLICKOR FREE SKATING

Time	Rank	Points	Club
9:00:00 - 9:05:00			Warm-Up Group 1
9:05:30 - 9:11:20	1		Borås Konstskatingklubb
9:11:20 - 9:17:10	2		Viggbyholmsskatingklubb
9:17:10 - 9:23:00	3		Linköpings Konstskatingförening
9:23:00 - 9:28:50	4		Linköpings Konstskatingklubb
9:28:50 - 9:34:40	5		Viggbyholmsskatingklubb
9:34:40 - 9:39:40			Warm-Up Group 2
9:40:10 - 9:46:00	6		Säffle Konstskatingklubb
9:46:00 - 9:51:50	7		Föreningen Skating o Dance Academy
9:51:50 - 9:57:40	8		Konstskatingen
9:57:40 - 10:03:30	9		Skövde Konstskatingklubb
10:03:30 - 10:09:20	10		Linköpings Konstskatingförening
10:09:20 - 10:15:10	11		Föreningen Skating o Dance Academy
10:15:10 - 10:30:10			Ice Resurfacing
10:30:10 - 10:35:10			Warm-Up Group 3
10:35:40 - 10:41:30	12		Tibro Konstskatingklubb
10:41:30 - 10:47:20	13		Skövde Konstskatingklubb
10:47:20 - 10:53:10	14		Borås Konstskatingklubb
10:53:10 - 10:59:00	15		Linköpings Konstskatingförening
10:59:00 - 11:04:50	16		Borås Konstskatingklubb
11:04:50 - 11:10:40	17		Föreningen Skating o Dance Academy

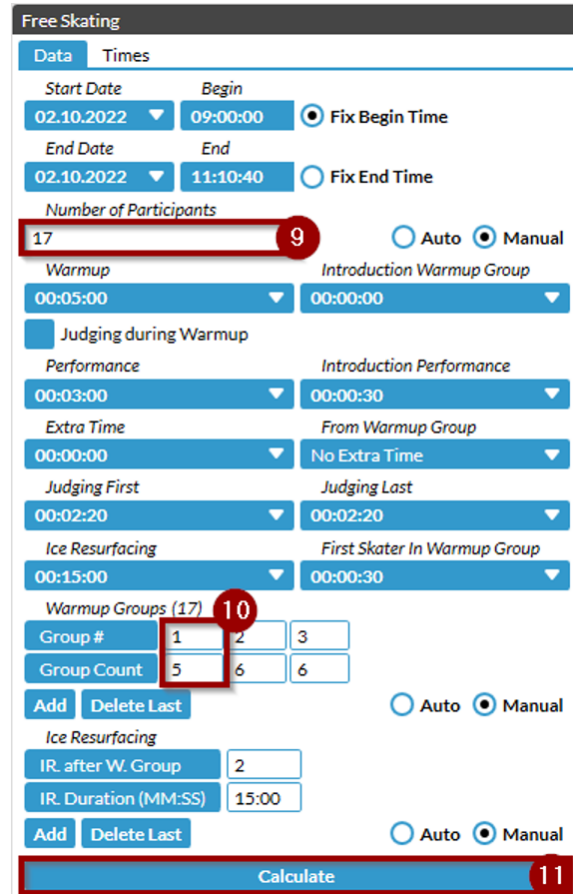
Schema 2 (förväntat)

För att åtgärda detta går vi åter till Event Data ① och sedan Time Schedule ② i FSM där vi ser vårt översiktsschema. Här hittar vi vår klass ③ och väljer nu friprogrammet istället för kortprogrammet och tittar sedan åter på fliken "Data" ④.

Vi kommer då att se att vi fortfarande har 18 deltagare ⑦ istället för de förväntade 17 och att vi har 6+6+6 i resp. WUG ⑧.



Före ändring



Efter ändring

För att åtgärda detta ändrar vi manuellt till 17 deltagare ⑨ (antalet startande i friprogrammet) och sätter antalet åkare till 5 (fem) i första WUG ⑩. Sedan trycker vi på knappen "Calculate" ⑪.

Gå nu tillbaka till Event Data / Starting Order, skriv ut ett nytt schema och verifiera att det ser ut som förväntat (i detta exempel enligt schema 2 i tidigare bilder). Nu kan man publicera schemat.

**NOTERA:**

Om man upptäcker gruppindelningen är felaktig *efter* att startlistan publicerats ska man

1. Överlägga och ta ett beslut att ändra tillsammans med skiljedomaren.
2. OM man beslutar att ändra i schemat ska man säkra att man kan kontakta och meddela alla åkare och tränare i klassen. Särskilt viktigt är det att kontakta de åkare / tränare där åkaren byter uppvärmningsgrupp.

Se även övriga guider för mer information om att hantera tidschema om ni vill ändra tider i efterföljande grupper: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror/guider--manualer>.