



SkateSweden Tools (SST)

SkateSweden Tools

Från och med säsongen 2026-2027 byggs formatkonverteraren SkateSweden Tools ut med funktionalitet för att schemalägga tävlingar. För säsongen 2027-2028 planeras SST att helt ersätta den programvaran Wizard.

Den här guiden vänder sig till dig som arrangerar en tävling. Guiden går igenom hur du får in tävlingen i verktyget, bygger tidsschemat, får det godkänt av domaren och skickar vidare det som behövs för att skapa en tävlingsdatabas i FS Manager eller StarFS.

Guiden kommer uppdateras allteftersom funktionalitet justeras under säsongen. Säkerställ alltid att du har den senaste versionen av detta dokument innan du börjar arbeta med SST.



Innehåll

SkateSweden Tools.....	1
Vad är SkateSweden Tools?	3
Det här gör verktyget:	3
Det här gör verktyget inte:	3
Hitta SkateSweden Tools.....	4
Lite bakgrund för att komma igång	4
Så här går arbetet i SkateSweden Tools till i korthet	5
Steg 1 – Importera från SportTA	5
Steg 2 – Schemalägg din tävling	5
Steg 3 - Godkänn och exportera.....	6
System 1 och StarFS	7
SST väljer själv rätt tider för schemaläggning	7
Att skapa ett tävlingsschema steg för steg.....	8
Steg 2 – Bygga och publicera tävlingsschemat i SST	12
Steg för steg.....	12
Steg 3 – Lagschema för synkro	20
Steg för steg.....	20
Knapppreferens – schemasidan	21
Välj tävling	21
Deltagare per klass	21
Klassordning & dagstilldelning	21
Tävlingstyp och schemaparametrar	22
Beräkningsvärden & pauser	22
Pauser (gäller alla klasser)	23
Huvudåtgärder	24
Exportera	25
Godkännande	25
Regelvarningar.....	26
Gantt-översikt och blocklista.....	26
Versionshistorik.....	27
Lagschema – Synkroniserad konståkning.....	27
Dela schemat med andra	28
Ordlista	29



Vad är SkateSweden Tools?

SkateSweden Tools (SST) är en webbsida för svenska konståkningstävlingar. Här kan du som arrangör:

- Läs in tävlingen från en fil du **exporterat från SportTA**
- **Bygga och justera tidsschemat** – uppvärmningsgrupper, block och dagar – för alla discipliner och klasser.
- Skicka schemat till huvudbedömare eller skiljedomare för **godkännande**.
- **Exportera filer och rapporter** som behövs för att jobba vidare i **FS Manager**. T.ex. deltagare, funktionärer, par, schema som XML-filer eller PDF-rapporter...
- ...eller, om tävlingen går i **System 1**, exportera den till **StarFS** med schematiderna inbakade (se [System 1 och StarFS](#)).

Det här gör verktyget:

- **Importerar anmälningsfilen från SportTA**. Alla ändringar av deltagare och funktionärer, ev. grupp indelningar sker som tidigare alltid i Sport TA. För hantering av SportTA hänvisas till SportTA manualerna som kan laddas ned här: <https://www.skatesweden.se/tavling/sportta--tavlingsadministration>.
- **Konverterar filen till filer** som kan importeras till FS Manager eller Star FS för att skapa en tävlingsdatabas och fylla denna med deltagare och tekniska funktionärer och ett schema.
- **Stöttar schemaläggning** och planering av tävlingsschemat.
- Hjälper till att skicka ett **schema förslag till huvudbedömaren / Skiljedomaren** och i förekommande fall Svenska Konståkningsförbundet för godkännande.

Det här gör verktyget inte:

- **Startordning** fastställs i **FS Manager** eller i **StarFS**. FS Manager finns att hämta här: <https://www.skatesweden.se/tavling/att-arrangera-tavling/programvaror/fs-manager>.
- **Resultatlistor och protokoll** skapas fortfarande i FS Manager eller i StarFS. Star FS finns att hämta här: <https://www.skatesweden.se/tavling/att-arrangera-tavling/programvaror/star-fs>.
- **Live resultat samt resultatuppladdning till Sport TA** efter avslutad tävling sker som tidigare med FSM2SportTA för tävlingar med FS Manager. Programvaran kan hämtas här: <https://www.skatesweden.se/tavling/att-arrangera-tavling/programvaror/fs-manager>. För StarFS är Live resultat och resultatuppladdning inbyggt i programmet.



Hitta SkateSweden Tools

SkateSweden Tools nås från SKF:s hemsida: <https://www.skatesweden.se/tavling/att-arrangera-tavling/programvaror/skatesweden-tools>.

Klicka på länken för SkateSweden Tools och du hamnar på landningssidan för SST:

#skatesweden
Svenska Konståkningsförbundet

Start Import Schema Instruktioner

AKTIV TÄVLING TEST Pokalen 2

SVENSKA KONSTÅKNINGSFÖRBUNDET

Från SportTA-export till färdigt tävlingsschema

SkateSweden Tools är arrangörens arbetsyta för en konståkningstävling: läs in tävlingen från SportTA, bygg schemat efter gällande regler, få det godkänt av domare och exportera färdiga filer till FS Manager och StarFS.

KOM IGÅNG

Importera din exportfil från SportTA

Importera tävling

Läs användarguiden

Lite bakgrund för att komma igång

SkateSweden Tools är ett webbaserat verktyg som utvecklas som en ersättare till programmet Wizard som planeras att fasas ut helt efter säsongen 2026-2027. Under säsongen 2026-2027 kan båda användas parallellt med samma begränsningar i Wizard som säsongen 2025-2026.

Du behöver varken konto eller lösenord för det dagliga arbetet i SST. Verktöget kommer ihåg vad du jobbar med i just den webbläsare du sitter vid. Ska någon annan fortsätta på samma tävling eller du vill byta dator skickar du en delningslänk till den personen eller dig själv.

NOTERA: Alla som har tillgång till länken har också access att **redigera** din tävling i SST. Var därför varsam med hur och till vem du delar länken.

När du öppnar SST igen läses det evenemang du senast öppnade eller importerade i samma webbläsare in.

En annan persons import eller arbete med en delad tävling ändrar inte ditt val. Om ditt senaste evenemang har tagits bort eller du saknar åtkomst visas ingen aktiv tävling. Öppna i så fall din delningslänk eller importera SportTA-filen igen.

Att byta till annan webbläsare, privat surfning eller rensade kakor ger en ny session. Även att byta till en annan dator ger normalt en ny session men kan bero på hur dina webbläsare är inställda att synkroniseras mellan flera datorer.



Så här går arbetet i SkateSweden Tools till i korthet

Steg 1 – Importera från SportTA

Byt till fliken Import och släpp SportTA-filen på inom det streckade området **1**, eller tryck på knappen **"Browse..."** **2** (eller **"Välj filer..."** om du har svenska inställningar) och leta fram din .json-fil från SportTA. Tävlingar, klasser, grupper, åkare, par, lag och funktionärer läses in. Laddar du upp samma evenemang igen uppdateras tävlingen – schemat och delningslänken finns kvar.

KONVERTERING

SportTA till FS Manager & StarFS

Verktyg för konvertering av deltagare och tekniska funktionärer samt schema för klasser från SportTA till FS Manager och StarFS.

1

Drag och släpp din exportfil från SportTA här eller klicka för att välja fil!

2 Browse... No files selected.

Steg 2 – Schemalägg din tävling

Byt till fliken Schema

Start Import **Schema** Instruktioner

och ställ in grundparametrar som t.ex. tillgänglig istid per dag, vilken dag tävlar vilken klass med vilket program etc. För synkro finns även stöd att addera resurser som omklädningsrum och uppvärmningsytor.

Klass	Dag 1 2026-09-12 (lördag)	Dag 2 2026-09-13 (söndag)
Singel Ungdom 13 Flickor 1 gr.	SP/RD Dag 1 FS/FD Dag 1	–
Singel Ungdom 13 Pojkar 1 gr.	SP/RD Dag 1 FS/FD Dag 1	–
Singel Ungdom 16 Flickor 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2
Singel Ungdom 16 Pojkar	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2



Tider och regler per dag

Varje dag har egen isstart och isslut. Dessa tider används både vid generering och omräkning.

2 dag(ar)

Dag 1	Dag 2
2026-09-12 (lördag)	2026-09-13 (söndag)
Isstart	Isstart
09:00:00	09:00:00
Isslut	Isslut
19:00:00	17:00:00
Regel: tävlingsblock tidigast 09:00 och senast 23:00.	Söndag: tävlingen bör vara slut senast 17:00.

När du är nöjd ber du SST generera ett schema och verktyget skapar ett förslag på ett komplett tävlingsschema med uppvärmningsgrupper, segmentordning, spolningar, pauser och dagar baserat på antal anmälda och din input.

Du kan sedan addera pauser för lunch och detaljjustera tiderna i ditt tävlingsschema vid behov.

Dag 1	BEDÖMNINGAR 77	Isstart	Isslut	+ Paus	+ Block
2026-09-12 (lördag)		09:00:00	19:00:00		
09:00:00-09:27:50	SINGEL	UNGDOM 13 FLICKOR	Ungdom 13 Flickor SP Ungdom 13 Flickor UG1 uppv. + tävling	5	▲ 1
SAME_DAY_CHAMPIONSHIP Singel Ungdom13: SP och FS måste vara på olika dagar för förbundstävling/DM.					
09:27:50-10:00:20	SINGEL	UNGDOM 13 FLICKOR	Ungdom 13 Flickor SP Ungdom 13 Flickor UG2 uppv. + tävling	6	
10:00:20-10:15:20	Spolpaus				
10:15:20-10:50:00	SINGEL	UNGDOM 13 FLICKOR	Ungdom 13 Flickor FS Ungdom 13 Flickor UG1 uppv. + tävling	5	

Justeringar i schemat sker grafiskt genom att dra och släppa de olika block så att de hamnar på den plats du vill ha dem, tider räknas om automatiskt och ev. regel brott blir synliga som varningar för varje uppvärmningsgrupp.

Notera: SST har inga spärrar mot regelbrott och visar bara varningar. Vissa varningar är möjliga att åsidosätta genom dispenser. Det är alltid arrangörens ansvar att läsa på och ta hänsyn till samtliga regler som finns för den tävlingsform ni schemalägger. SST varnar endast i de fall uppenbara brott sker mot tidsregler, men tillåter alltid arrangören full flexibilitet i schemaläggningen.

Steg 3 - Godkänn och exportera

Skicka en länk med schemat till huvudbedömare eller skiljedomare för granskning. När det är godkänt exporterar du filerna som behövs för att gå vidare i FS Manager eller StarFS.



System 1 och StarFS

System 1 är förbundets breddtävlingssystem. Det bedöms med **StarFS** i stället för med International Judging System (IJS) som FS Manager använder, och det är den skillnaden som märks här. En System 1-tävling läses in, schemaläggs, granskas och godkänns precis som alla andra tävlingar, men den **exporteras till StarFS i stället för till FS Manager**.

SST väljer själv rätt tider för schemaläggning

I t.ex. en System 1 körs förutom breddklasserna **Grön**, **Gul** och **Vit** körs även svårighetsklasserna **Blå**, **Röd**, **Grå** och **Svart**, alltså samma klassnamn som i System 2. Klassnamnet säger därför inte i sig vilket system som gäller, och t.ex. uppvärmningstiden och bedömningstider kan därför skilja sig åt mellan olika tävlingssystem även när det är samma klass som tävlar.

I System 1 är uppvärmningen fyra minuter för samtliga klasser, medan t.ex. grå och svart har 6 minuters uppvärmning i en System 2. Tiden skiljer sig alltså åt och detta påverkar schemaläggningen. För att hantera detta hämtas alla tider av SST ur säsongens regelverk. Väljer du rätt tävlingstyp får schemat alltså rätt tider automatiskt, och du behöver inte skriva in dem själv under "**Beräkningsvärden & pauser**". Vill man ändra (t.ex. för man har en mycket rutinerad panel eller ganska nya paneler) kan man manuellt justera tiderna per klass.

Tävlingstyp

System 1-tävling	System 2-tävling	System 3 / DM	Nationell tävling
Interclub-tävling	Synkro System 2	Nationell Synkrotävling	

SST detekterar själv vilken tävlingstyp det är, men kontrollera oavsett alltid att SST valt rätt för att säkerställa att ni får rätt värden på t.ex. uppvärmning, programtider och bedömningar.

Notera att i System 1 och system 2 åker varje klass bara sitt friprogram – friåkning, fridans eller artistisk friåkning – samma gäller för isdans, soloisdans och synkro, så inga kortprogram eller rytmdanser läggs ut. Synkrolagen får inte heller någon officiell träning inlagd i schemat; vill du ändå erbjuda detta lägger du till ett block av typen **Träning** för hand.

Att skapa ett tävlingsschema steg för steg

1. Öppna [SkateSweden Tools](#)
2. Byt till fliken Import:



3. Dra filen du exporterat ur SportTA till den streckade rutan **1**, eller klicka på knappen "Browse..." i rutan **2** (eller "Välj filer..." om du har svenska inställningar) för att leta upp den.



Notera: Filen får ha en storlek på max 10 MB. Är er export fil större än 10 MB så kontaktar ni tavling@skatesweden.se för att få hjälp.

4. Verktöget läser in hela evenemanget, tävlingar, klasser, grupper, åkare, par, lag och funktionärer.

Laddar du upp **samma evenemang en gång till** händer ingenting direkt. I stället får du en varning som listar vad importen skulle innebära för varje tävling: nya klasser som saknar block i schemat, klasser som försvinner ur schemat, ändrat antal anmälda (då kan uppvärmningsgrupperna behöva räknas om), tävlingar som tas bort helt (deras scheman raderas) och om ett godkänt schema kan behöva godkännas på nytt.

Välj **Importera och uppdatera** för att fortsätta, eller **Avbryt import** för att låta allt vara.



⚠ Tävlingen finns redan

Eventet **TEST Pokalen 2** är redan importerat. Om du fortsätter uppdateras deltagare, klasser och funktionärer med innehållet i filen. Det finns inget sparat schema som påverkas.

TEST Pokalen 2 uppdateras. Inget sparat schema påverkas.

Importera och uppdateraAvbryt import

Bekräftar du uppdateras tävlingen som redan finns i stället för att en kopia skapas.

Notera: Det gäller även om den lästes in i en annan webbläsare eller av en kollega – den som kan exportera filen ur SportTA antas ha rätt till tävlingen, så tävlingen öppnas direkt och dess delningslänk fortsätter fungera.

Du får tillgång till **samma tävling**, och du och din kollega jobbar i samma tävling.

Era övriga tävlingar berörs inte. **Sparade scheman ligger kvar** för de tävlingar som finns kvar i filen, och block vars klass har försvunnit märks som borttagna på schemasidan. Verktuget känner igen tävlingen på dess ID i SportTA, inte på namnet. Dvs ett nytt ID läses in som en ny tävling oavsett vad den heter.

I meddelande rutan ser man vad SST har gjort:

Meddelanden

- ✓ Läst in konfigurationsdata.
- i Läser in fil TEST Pokalen 2_20260906.json från SportTA...
- ⚠ Tävlingen "TEST Pokalen 2" finns redan – granska konsekvenserna ovan och bekräfta eller avbryt importen.
- ✓ Tävlingen "TEST Pokalen 2" fanns redan och har uppdaterats.
- i Sparade scheman har bevarats för tävlingar som finns kvar i filen. Kontrollera schemasidan om klasser eller anmälningar ändrats.
- ✓ Import från SportTA lyckades.
- i Eventet innehåller 1 tävling(ar). Välj vilka tävlingar som ska exporteras ovan.

Får ni felmeddelanden här (syns som röd text) börja med att prova att tömma webbläsarens cache eller att byta webbläsare. Kvarstår felet meddela tavling@skatsweden.se och skicka med skärmdumpar på felmeddelandet samt er import fil.

Verktygstips: (ska vi ge dem detta tips?? Både för- och nackdelar. Men hur många klarar av att hitta på ett nytt GUID?)

Man kan skapa en **"Träningskopia"** av en tävling. Vill du läsa in samma tävling en gång till som en fristående kopia (till exempel för utbildning), byt evenemangs-ID:t och tävlings-ID:t i JSON-filen till nya GUID:n innan du laddar upp den. Noteras att en GUID är hexadecimal och accepterar bara värdena 0-9 samt A-F. Verktuget känner igen att innehållet redan finns och sparar kopian separat – originalet, dess schema och dess delningslänk påverkas inte.



WARNING!!

Ändra **ALDRIG** i .json-filen för en tävling ni avser att importera till FSM och använda på en tävling. Gör ni det slutar bland annat liveresultat och återrapportering att fungera!!

5. Markera vilka tävlingar i evenemanget du vill jobba vidare med. **System 1-tävlingar syns i listan** och schemaläggs som alla andra, men de exporteras med **Exportera till StarFS (System 1)**. Har du bara markerat System 1-tävlingar är FS Manager-knapparna avstängda; har du blandade tävlingstyper hoppas System 1-tävlingarna över i exporten till FS Manager och du får ett meddelande om det.
6. Klicka på knappen "  **Länk**" vid en tävling om du vill kopiera en delningslänk. Dela den bara med dem som ska kunna ändra i schemat, se [Dela schemat med andra](#).
7. Klicka på de exportknappar du behöver:
 - **Exportera XML schema för tävling** – DT_SCHEDULE_<TÄVLING>.XML.
Skapar tävlingens grundstruktur vid import till FSM. Har du redan ett sparat tidsschema i SST följer tiderna med. Har du inte planerat något schema ännu får du ett standardschema där varje tävlingsdag börjar 09:00 och varje klass eller grupp får en timme, så att du kan läsa in tävlingen i FS Manager direkt och rätta tiderna där.
 - **Exportera XML med deltagare & funktionärer** – DT_PARTIC_<TÄVLING>.XML.
Denna fil används för att importera deltagare och tekniska funktionärer till FSM.
 - **Exportera XML med par (Isdans & Paråkning)** – DT_PARTIC_COUPLES_<TÄVLING>.XML
Denna knapp är grå om tävlingen inte har några par och binder ihop deltagare från DT_PARTIC_<TÄVLING>.XML till att bli par.
 - **Exportera XML för lag (Synkro)** – DT_PARTIC_TEAMS_<TÄVLING>.XML,
Är grå när ingen markerad tävling har lag. Lagfilen laddades tidigare ner automatiskt tillsammans med deltagarna – nu är den en egen knapp, så du kan exportera om bara lagen. Motsvarar deltagare i singel och par och skapar lagen i FSM vid import.
 - **Exportera till StarFS (System 1)** – StarFS_<TÄVLING>.json
En fil per markerad System 1-tävling, med schemats tider per grupp. Knappen är grå när ingen markerad tävling går i System 1.
 - **Eventrapport PDF med klasser & funktionärer** – en samlad PDF för hela evenemanget, oavsett system.

Notera: Hur de olika filerna används vid import till FSM beskrivs i guiden "Skapa en ny databas i FS Manager" som kan hämtas här: <https://www.svenskkonstakning.se/tavling/att-arrangera-tavling/programvaror/guider--manualer>. Guiderna "Tidsscheman i FSM - Skapa tidsschema i FSM" och "Tidsscheman i FSM - Sammanslagna Uppvärmningsgrupper" visar hur man justerar ett tidsschema direkt i FSM kan hämtas på samma plats.



Markera de tävlingar du önskar exportera

TEST Pokalen 2
SYSTEM 3

[Länk](#)

EXPORTERA IMPORTFILER TILL FS MANAGER / STARFS

Exportera XML med deltagare & funktionärer **Exportera XML med par (Isdans & Paräkning)** **Exportera XML för lag (Synkro)** **Exportera till StarFS (System 1)** **Exportera XML schema för tävling**

EXPORTERA PDF-RAPPORTER

Eventrapport PDF med klasser & funktionärer

Meddelanden

Inga meddelanden ännu.

8. Meddelandepanelen längst ner visar hur det gick för varje åtgärd ( information,  klart,  varning,  fel).

Det är fullt möjligt att stanna här och sedan fortsätta i FS Manager (på samma sätt som säsongen 2025-2026). Vi rekommenderar dock att ni fortsätter med steg 2 och schemalägger tävlingen SST.



Steg 2 – Bygga och publicera tävlingsschemat i SST

Schemat bygger du på sidan **Schema**. Hit kommer du via en delningslänk eller genom att välja "Schema" längst upp på SST-sidan.



[Start](#) [Import](#) [Schema](#) [Instruktioner](#)

Steg för steg

När tävlingen är importerad kan vi få hjälp att skapa ett schema av SST. Starttiderna för varje klass följer då med i exporten till FS Manager.

1. **Öppna schemat.** Har du en delningslänk till tävlingen hamnar du direkt rätt. Annars byter du till "Schedule" / "Schema" fliken och väljer tävling i knappraden högst upp. Har ingen tävling lästs in ännu hänvisas du tillbaka till startsidan för SST. Beroende på hur många tävlingar ditt evenemang innehåller kommer det finnas motsvarande antal knappar. När du valt en tävling finns även här en knapp för att skapa en länk till tävlingen som du kan dela med andra som ska jobba med schemat.

Tävlingsschema

Bygg, justera och godkänn tidsschemat för tävlingen baserat på SportTA-data.

Välj tävling

[Kopiera länk till tävlingen](#)

TEST Pokalen 2
(System 3)

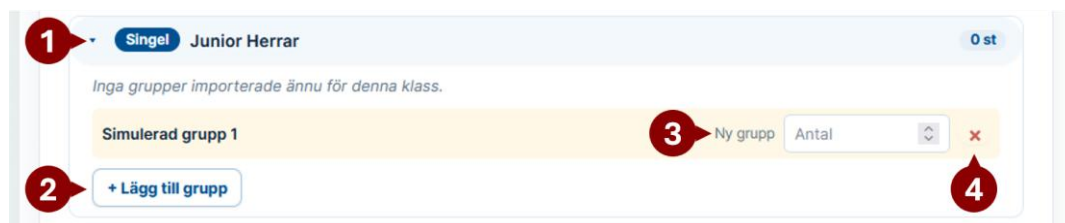
2. **Kontrollera deltagarantalet.** Under "Deltagare per klass" ser du klasser och grupper med bara **antal**, inga namn – det är av integritetsskäl. Varje klass har en färgad grenetikett (Singel, Paråkning, Isdans, Soloisdans, Synkro, Adult) framför namnet, så en isdansklass som SportTA bara kallar "Senior" syns tydligt som Isdans. Innan anmälningstiden gått ut kan du prova ett annat antal per grupp eller klass för att planera i förväg. Kategorierna **Tränare** och **Lagledare** följer med från SportTA men är inga tävlingsklasser. De visas inte under schemaläggningen.

Deltagare per klass

Av integritetsskäl visas inga åkarnamn här – endast antal. Lagnamn (synkro) visas.

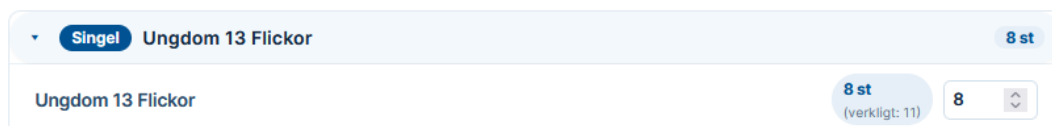
► Singel	Junior Damer	21 st
► Singel	Junior Herrar	0 st
► Singel	Senior Damer	1 st
► Singel	Senior Nationell Damer	1 st
► Singel	Ungdom 13 Flickor	11 st
► Singel	Ungdom 13 Pojkar	1 st

I exemplet ovan ser vi att Junior Herrar är noll (0) till antal. Vet man med sig att det kommer anmälningar kan man ta med klassen genom att addera en simulerad grupp och sätta ett antal deltagare manuellt.



Klicka på ► (till vänster om disciplin etiketten) ①. Tryck på knappen "+ Lägg till grupp" ②. Ange sedan antal åkare i gruppen ③. Vill du ta bort gruppen igen tryck på "x" ④.

På samma sätt kan man justera antalet deltagare i en klass för att bygga ett schema om man har fler deltagare än man får plats med i tävlingen. Notera att de faktiska namnen på åkarna skall hanteras i SportTA för att ge en korrekt återrapportering.



Man kan med andra ord börja testa olika schema så snart tävlingen och de möjliga klasserna är tillgängliga i SportTA. Detta är extra värdefullt om man vet man kommer få en överanmälan och vill testa hur många man faktiskt kan få in en dag. Det är alltid prioriteringen som angivits i inbjudan som gäller när man prioriterar vid en överanmälan. Man får alltså inte ändra den angivna prioriteringsordningen i inbjudan för att man ser en möjlighet att få in fler deltagare per dag om det bryter mot er inbjudan.

3. **Planera klassordning och dagar (valfritt).** Klasserna ligger default i en standardordning – lägsta klassen först och mästerskapsklassen sist inom varje gren. Den ordningen är inställd i verktygets konfiguration, men du bestämmer själv ordningen för just din tävling. Under "Klassordning & dagstilldelning" flyttar du hela klassen till rätt dag, eller flyttar den till önskad ordning på dagen med ↑↓.

Dölj ▾ Klassordning & dagstilldelning

Dra handtaget # för att flytta hela klassen till en annan dag – SP/RD och FS/FD följs åt med samma dagsavstånd. Dra i stället en enskild SP/RD- eller FS/FD-etikett för att flytta bara det segmentet; dagen kan även väljas i rullistan. SP/RD ligger alltid före FS/FD, så om du flyttar ett segment förbi det andra följer det andra med. Pilarna ändrar ordningen mellan klasser. Klicka ► framför en klass för att visa dess grupper – där kan du lägga enskilda grupper på olika dagar (t.ex. Blå 1 och Blå 2 på dag 1, Blå 3 och Blå 4 på dag 2). Grupper utan egen dag följer klassens dag.

Klass	Dag 1 2026-09-12 (lördag)	Dag 2 2026-09-13 (söndag)
◄ ► ↑ ↓ Singel Ungdom 13 Flickor 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 1
◄ ► ↑ ↓ Singel Ungdom 13 Pojkar 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2
◄ ► ↑ ↓ Singel Ungdom 16 Flickor 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2
◄ ► ↑ ↓ Singel Ungdom 16 Pojkar 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2
◄ ► ↑ ↓ Singel Junior Damer 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2
◄ ► ↑ ↓ Singel Junior Herrar 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2
◄ ► ↑ ↓ Singel Senior Nationell Damer 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2
◄ ► ↑ ↓ Singel Senior Damer 1 gr.	SP/RD Dag 1	FS/FD Dag 2

Varje rad visar klassens gren som en färgad etikett framför klassnamnet. Har en klass två segment, till exempel SP och FS, följs de åt med samma dagsavstånd när du ändrar klassens ordning. Vill du flytta bara det ena segmentet byter du stället etiketten **SP/RD** eller **FS/FD** till en annan dag med rullistan 5. SP/RD ligger alltid före FS/FD i schemat, så flyttar du ett segment förbi det andra följer det andra med.

Behöver du dela upp en klass över flera dagar (t.ex. en System 2 där du har många i klass Blå) klickar du ► framför klassen så visas dess grupper. Varje grupp kan dras till en dag eller få en dag via rullistan, till exempel Blå 1 och Blå 2 på dag 1 och Blå 3 och Blå 4 på dag 2.

Även en enskild grupps SP/RD och FS/FD kan dras var för sig. Grupper utan egen dag följer klassens dag; klicka U om du ångrar dig och vill att gruppen ska följa klassen igen. En klass vars grupper ligger på olika dagar märks med **Delad**.

4. **Välj tävlingstyp:** Kontrollera valet av tävlingstyp. SST väljer normalt detta själv baserat på informationen från SportTA filen, men ta som vana att kontrollera detta är rätt. Valet avgör vilka regler som gäller (samma dag eller skilda dagar, pauser med mera) och vilka tider som används. Valet styr också vilka exportknappar som visas.

Tävlingstyp

System 1-tävling System 2-tävling **System 3 / DM** Nationell tävling

Interclub-tävling Synkro System 2 Nationell Synkrotävling

5. **Fyll i grunderna:** Start- och slutdatum, antal dagar (+ **Dag** och **Ta bort sista**), Isstart och Islut, Spolpaus (hur lång pausen är när isen spolats) samt språk (svenska eller engelska i de dokument du exporterar). Dessa värden kommer från SportTA och regler men kan justeras vid behov.



Startdatum: 2026-09-12 Slutdatum: 2026-09-13 Antal dagar: 2
+ Dag Ta bort sista
Isstart: 09:00:00 Isslut: 18:00:00 Spolpaus (min): 15
Språk: Svenska

6. **Tider och regler per dag (valfritt).** Här finjusterar du **Isstart** och **Isslut** för enskilda dagar och ser en sammanfattning av hur dagen följer reglerna 6. Tiderna används både när schemat skapas och när det räknas om. **Isslut** gäller bara isen, dvs. dagens sista uppvärmning, tävling eller träningsis slutar före Isslut när SST gör ett preliminärt schema. Block som inte använder isen, pauser, prisceremonier och liknande, kan ligga efter Isslut och flyttas inte till nästa dag.

Tider och regler per dag
Varje dag har egen isstart och isslut. Dessa tider används både vid generering och omräkning. 2 dag(ar)

Dag 1
2026-09-12 (lördag)
Isstart: 09:00:00 Isslut: 18:00:00
Regel: tävlingsblock tidigast 09:00 och senast 23:00.

Dag 2
2026-09-13 (söndag)
Isstart: 09:00:00 Isslut: 18:00:00
Söndag: tävlingen bör vara slut senast 17:00.

7 Visa Beräkningsvärden & pauser (valfria överstyrningar)

7. **Beräkningsvärden & pauser (valfritt).** Klicka på "Visa" 7 för att se denna sektion.

Här ändrar du uppvärmningstid, gruppstorlek för uppvärmning, programtid, bedömningstid, startupprop och den extra tid första åkaren i varje uppvärmningsgrupp får på sig. Alla dessa värden sätts **per klass och segment** i tabellen "Per klass (data & tider)": varje klass får en rad per segment, till exempel en SP-rad och en FS-rad, eftersom kortprogram och friåkning har olika tider i regelverket.

Per klass (data & tider)

Alla beräkningsvärden sätts per klass och segment – kortprogram/rytmisk och friåkning/fridans har egna tider, så varje klass får en rad per segment. Tomt fält betyder säsongens standardvärde för just den klassen och det segmentet, som visas grått i fältet. Håll pekaren över ett fält för att se vad standarden är. Tidsfältet anges i MM:SS (t.ex. 2:50). Standardtiderna läses ur säsong 2026/2027 (2026-09-12 till 2027-03-31). Knappen rensar tävlingens egna tider och räknar om standardtiderna.

8 9

KLASS / SEGMENT	ANTAL	PER UPPV.GR.	SEGMENTVAL	UPPV. (MIN)	PROGRAM (MM:SS)	BEDÖMN. (MM:SS)	STARTANM. (MM:SS)	1:A ÅKARE (MM:SS)	HOPPA	GRUPPER
Junior Damer Singel SP	Auto	6	Auto	6	02:40	01:50	00:30	00:30	☐	Grupper (1)
Junior Damer FS				6	03:30	02:20	00:30	00:30		
Junior Herrar Singel SP	Auto	6	Auto	6	02:40	01:50	00:30	00:30	☐	Grupper (1)
Junior Herrar FS				6	03:30	02:20	00:30	00:30		
Senior Damer Singel SP	Auto	6	Auto	6	02:40	01:50	00:30	00:30	☐	Grupper (1)
Senior Damer FS				6	04:00	02:20	00:30	00:30		

Lämnar du ett fält tomt gäller säsongens standardtid för just den klassen och det segmentet. Klassens egna fält – antal, åkare per uppvärmningsgrupp, segmentval, hoppa över och grupper – står på klassens första rad och gäller alla dess segment.

OBSERVERA: Normalt ändrar man inte dessa tider då de flesta är styrda av de tekniska reglerna för resp. klass. Det man som arrangör kan vilja justera är **bedömningstid** 8 beroende på panelens erfarenhet och storlek. Ange bedömningstiden i sekunder (120) eller i minuter: sekunder (2:00) om ni vill justera den. Även under "Beräkningsvärden & pauser" kan man addera simulerade grupper 9 genom att klicka på knappen grupper.

I samma panel bestämmer du hur ofta en paus ska läggas in mellan klasser. Har man manuellt justerat säsongens tider ligger tävlingens egna värden kvar. För att återställa dessa, klicka "Hämta säsongens tider" för att rensa era justeringar och räkna om schemat med de nya tiderna genom att trycka på knappen "Räkna om tider".



Notera att schemat måste vara genererat en gång innan "Räkna om tider" blir aktiv för ändringar (steg 8).

8. **Klicka "Generera schema".** SST skapar då ett förslag på schema baserat på dina inställningar ovan. Notera att du första gången ser en förhandsvisning – ingenting sparas förrän du säger till. Har tävlingen redan ett sparat schema visas först en **varningsruta** som berättar vad som händer.



Ett helt nytt schema byggs ur configurationen du satt och visas som förhandsvisning, ett tidigare sparat schemat ligger kvar orört tills du klickar "Tillämpa schema", och när du gör det ersätts det tidigare schemat i sin helhet – manuella ändringar som flyttade, tillagda och borttagna block samt ändrade tider i det föregående versionen finns då inte kvar och går inte att hämta tillbaka. Är schemat godkänt varnar rutan också för att godkännandet blir ogiltigt och ska sökas igen.

9. **Titta igenom resultatet** i Gantt-översikten, där du kan dra block mellan tider och dagar, och i den detaljerade blocklistan under. Under "Förklaring" ser du vad varje färg betyder för disciplin, blocktyp och klass. Bara det som faktiskt finns i schemat visas där.



Under "Förklaring" (längst ned på sidan, efter det detaljerade schemat) ser du vad varje färg betyder för disciplin, blocktyp och klass. Bara det som faktiskt finns i schemat visas där.



Förklaring

DISCIPLIN ☒ Singel

BLOCKTYP ☒ Uppvärmning ☐ Ispreparering

KLASS ☒ Junior ☐ Senior ☐ Senior Nationell ☐ Ungdom 13 ☐ Ungdom 16

10. **Justera enskilda block vid behov** Du kan flytta uppvärmningsgrupper och Spelpauser genom att dra i handtaget **10** för att flytta ordningen. En linje **11** syns på det ställe blocket hamnar när du släpper det.

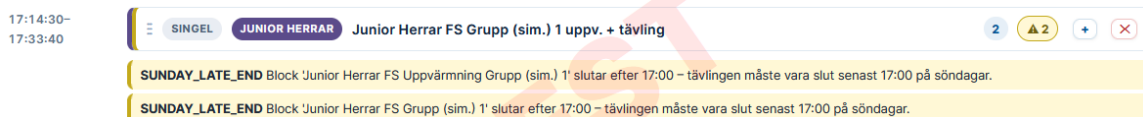
Egna pauser och block lägger du till med **+ Paus** och **+ Block** **12** **13**. Du kan redigera blocken på dessa med -ikonen. Följande kan ändras: rubrik, typ (Uppvärmning, Tävlingsblock, Spolpaus, Paus, Träning, Ceremoni), start- och sluttid eller längd (mm:ss), klasstagg och om blocket ska låsas.

Antalet åkare går inte att ändra här för block som räknats fram – ändra i stället antal i steg 2–3 och kör **"Generera schema"** igen.

Du kan enkelt se **antal bedömningar** per dag **14** för att hålla koll på att ni inte överstiger max antal tillåtna bedömningar per dag.

11. **Har du ändrat något** men vill inte bygga om hela schemat? Klicka **"Räkna om tider"**. Då räknas bara tiderna för de block som redan finns om, medan strukturen lämnas orörd. Även detta ger en förhandsvisning som måste tillämpas (se steg 13).
12. **Ta hand om regelvarningarna.** Bryter schemat mot en regel – fel segmentordning, otillåten planering på samma dag eller tider utanför 09:00–23:00 – visas det under **"Regelvarningar"**. Rubrikraden visar hur många av varje slag (fel, varningar, information) och går att fälla ihop.

Finns minst ett fel är listan utfälld från början. Samma regelbrott visas också direkt på raden det gäller i blocklistan (Δ med antal och texten under raden) och som en markering på blocket i Gantt-översikten.



OBSERVERA: SST har inte hårda spärrar mot regelbrott och vissa är möjliga att åsidosätta genom dispenser. T.ex. kan er skiljedomare godkänna en tidigare start eller så kan Konståkningsförbundet godkänna avvikelser från de allmänna reglerna vid behov. Det är alltid **arrangörens ansvar att läsa på och ta hänsyn till samtliga regler** som finns för den tävlingsform ni schemalägger. SST varnar endast i de fall uppenbara brott sker mot tidsregler, men tillåter alltid arrangören full flexibilitet i schemaläggningen.

13. Klicka "**Tillämpa schema**" för att godta förhandsvisningen, eller "Avbryt förhandsvisning" för att gå tillbaka till det senast sparade schemat. Klicka sedan "**Spara**".



14. Exportera när du är nöjd: **Detaljschema PDF per dag**, **Översiktsschema PDF per dag**, **FS Manager-tider per dag PDF**. Har tävlingen synkroklasser finns dessutom **Synkro – lagschema (PDF)** och **Synkro – översikt (PDF)**, se [Steg 3](#).
15. **Skicka schemat för godkännande**. Klicka "Skicka för godkännande" och fyll i domarens namn och roll (Huvudbedömare, Skiljedomare eller Referee). Du får en länk till en gransknings vy som innehåller en tävlingsunik nyckel att skicka vidare. Granskningsvyn visar schemat dag för dag med samma **Bedömningar**-siffra per dag som schemasidan, uppdelad per gren när tävlingen har flera. Skapar du en ny länk återkallas tidigare obesvarade förfrågningar automatiskt och visas som **Ersatt** i listan. Tappar du bort en skickad länk kan du kopiera den igen med **Kopiera länk** på förfrågans rad under rubriken "**Versionshistorik & godkännandeförfrågningar**".



#skatesweden

Svenska Konståkningsförbundet

Start Import Schema Instruktion

AKTIV TÄVLING TEST Pokalen 2

GODKÄNNANDE AV TÄVLINGSSCHEMA

TEST Pokalen 2

Version 1 · Skickat 2026-09-13 10:26 · Giltig t.o.m. 2026-09-20 10:26

Dag 1 – 2026-09-12 (lördag)

BEDÖMNINGAR 64 09:00 – 18:00

09:00–09:41	Ungdom 13 Flickor	Ungdom 13 Flickor SP	Ungdom 13 Flickor	Uppvärmning 09:00–09:04	8 st
09:41–09:51	Ungdom 13 Pojkar	Ungdom 13 Pojkar SP	Ungdom 13 Pojkar	Uppvärmning 09:41–09:45	1 st
09:51–10:06	Spolpaus				
10:06–10:43	Ungdom 16 Flickor	Ungdom 16 Flickor SP	Ungdom 16 Flickor UG1	Uppvärmning 10:06–10:10	7 st
10:43–11:20	Ungdom 16 Flickor	Ungdom 16 Flickor SP	Ungdom 16 Flickor UG2	Uppvärmning 10:43–10:47	7 st
11:20–11:35	Spolpaus				
11:35–12:17	Ungdom 16 Flickor	Ungdom 16 Flickor SP	Ungdom 16 Flickor UG3	Uppvärmning 11:35–11:39	8 st
12:17–12:59	Ungdom 16 Flickor	Ungdom 16 Flickor SP	Ungdom 16 Flickor UG4	Uppvärmning 12:17–12:21	8 st
12:59–13:14	Spolpaus				

Exempel på schema som huvudbedömare / skiljedomare ser när de öppnar länken.

16. Domaren granskar schemat i en lättläst vy utan inloggning och klickar sedan antingen "✓ Godkänn schema" eller "✗ Neka schema" längst ned på granskningssidan.

17. Vid avslag måste hen skriva en kommentar.

Ditt svar

Granska schemat ovan. Skriv eventuella kommentarer nedan och välj sedan Godkänn eller Neka.

Kommentar (valfri vid godkännande, obligatorisk vid nekande)

Skriv din kommentar här...

✓ Godkänn schema ✗ Neka schema

Historik (1 poster)

Granskarens kommentarsfält och knappar för godkännande / avslag.
Hen kan se tidigare godkännande av tävlingen genom att öppna historik sektionen.

18. Ett **godkänt schema** får en godkännande-märkning och ett versionsnummer. Tänk på att godkännandet upphör automatiskt om du ändrar i schemat efteråt, beroende på ändringen får du be om ett nytt godkännande om inte ändringarna var beordrade av godkännaren.

Använd sunt förnuft här och för en dialog med godkännaren. Avsikten är inte att skapa ett verktyg där ni slipper prata med varandra!

19. Under "**Versionshistorik & godkännandeförfrågningar**" ser du vem som ändrat vad och när, varifrån ändringen kom (manuellt, SportTA med mera) och hur det gått för varje godkännandeförfrågan.



20. Exportera XML schema för tävling (XML-filer för FS Manager)

FS Manager-tider per dag PDF är en färdig mall för dig som matar in tiderna för hand i FS Managers Time Schedule, ett segment i taget: fast starttid (Begin), max antal deltagare, uppvärmningsgrupper (Manual), warmup-, performance- och judging-tider samt spolningar efter rätt uppvärmningsgrupp. Följer du instruktionslistan längst ner i rapporten räknar FS Manager fram exakt samma tider som schemat. Rader som inte går att mata in exakt, till exempel ojämna uppvärmningstider inom en och samma rad, är markerade med en OBS-not under dagens tabell.

21. Exportera .json För System 1-tävlingar

Använd knappen Exportera StarFS för att skapa en .json-fil, som laddar ner tävlingen inklusive schemats tider.

Steg 3 – Lagschema för synkro

Har tävlingen synkroklasser dyker ett extra avsnitt upp under huvudschemat: **"Lagschema – Synkroniserad konståkning"**. Där kan du addera resurser för att få hjälp att skapa ett schema som håller reda på var lagen värmer upp och byter om. Detta schema kan exporteras och med fördel anslås eller skickas ut.

Istiderna ligger redan fast i huvudschemat du skapat i Steg 2.

Steg för steg

1. Se till att huvudschemat finns (steg 2). Synkro-avsnittet visas när tävlingen har synkroklasser.
2. Under **"Hantera resurser"** lägger du till uppvärmningsytor och omklädningsrum med namn. Det går att göra redan innan schemat finns.
3. Justera **"Tidsinställningar"** vid behov – marginaler för när lagen ska vara på plats vid uppvärmningsytan och i omklädningsrummet, och extratid av isen. Klicka **"Tillämpa på schema"** för att räkna om tilldelningen mot de nya tiderna.
4. Klicka **"Skapa saknade rader"** så får varje lag en rad per segment.
5. Klicka **"Auto-tilldela resurser"** så fördelas uppvärmningsytor och omklädningsrum automatiskt. Skulle två lag hamna på samma resurs samtidigt flaggas det som "Resurskonflikt".
6. Ändra enskilda rader med 🖱️ om du vill byta yta eller omklädningsrum för hand. Istiderna är låsta mot huvudschemat och går inte att ändra här.
7. Exportera: **Synkro lagschema PDF**, **Synkro översikt PDF** eller **Export Excel**.



Appendix

Knapppreferens – schemasidan

Nedan en summering alla knappar på **Schema-fliken** och vad de gör. Avsnitten följer sidans ordning uppifrån och ned.

Utfällbara paneler: Klassordning & dagstilldelning, Beräkningsvärden & pauser, Regelvarningar och Versionshistorik kan fällas ut och ihop med samma knapp längst till höger i panelens rubrikad: **Visa** ▼ när panelen är ihopfälld och **Dölj** ▲ när den är utfälld.

Gråa knappar: allt som rör ett sparat schema – Spara, samtliga exporter, Skicka för godkännande och hela synkro-avsnittet – är grått tills det finns ett schema, och även så länge en **förhandsvisning** ligger öppen. Tillämpa schema eller avbryt förhandsvisningen för att aktivera dessa.

Välj tävling

Knapp	Vad den gör
Tävlingsknapp (t.ex. <i>Plåtkristallen (System 2)</i>)	Byter vilken tävling sidan visar. Knapparna listar tävlingarna i det aktiva evenemanget, den valda är markerad med mörkare fyllnadsfärg
 Kopiera länk till tävlingen	Kopierar delningslänken (/t/{kod}). Länken ger full redigeringsåtkomst till den tävlingen och gör den aktiv för den som öppnar den, se Dela schemat med andra

Deltagare per klass

Knapp	Vad den gör
Klassrad (klickbar)	Fäller ut och ihop klassens uppvärmningsgrupper
► / ▼ vid en grupp	Visar eller döljer lagnamnen i gruppen (bara synkro)
+ Lägg till grupp / + Lägg till lag	Lägger till en påhittad uppvärmningsgrupp (synkro: ett lag) så att du kan planera innan anmälningstiden gått ut
× vid en simulerad grupp	Tar bort den påhittade gruppen

Klassordning & dagstilldelning

Knapp	Vad den gör
Visa ▼ / Dölj ▲	Öppnar och stänger planeraren. Den är utfälld från början
↑ / ↓	Flyttar klassen upp eller ned i tävlingsordningen



Knapp	Vad den gör
(utgångsläget)	Klasserna listas i standardordning, lägsta klassen först inom varje gren
▶ / ▼ framför en klass	Visar klassens grupper så att de kan läggas på olika dagar
↺ vid en grupp	Låter gruppen följa klassens dag igen i stället för en egen dag
⋮ på en klass- eller grupprad	Dras till en dag och flyttar hela raden dit – SP/RD och FS/FD följs åt
SP/RD- och FS/FD-etiketterna	Dras var för sig till en dag och flyttar bara det segmentet

SP/RD ligger alltid före FS/FD i det genererade schemat. Drar du ett segment förbi det andra följer det andra med, så ordningen aldrig bryts. En klass vars grupper ligger på olika dagar märks med **Delad**.

Tävlingstyp och schemaparametrar

Knapp	Vad den gör
Tävlingstyp (System 1-tävling, System 2-tävling, System 3/DM, Nationell tävling, Interclub-tävling, Synkro System 2, Nationell Synkrotävling)	Väljer regeluppsättning: samma dag eller skilda dagar, krav på pauser, uppvärmningstider. System 1-tävling byter dessutom ut FS Manager-exporterna mot Exportera till StarFS (System 1)
+ Dag	Lägger till ytterligare en tävlingsdag
Ta bort sista	Tar bort den sist tillagda dagen

Beräkningsvärden & pauser

Panelen "Beräkningsvärden & pauser (valfria överstyrningar)" har två delar: **Pauser**, som gäller hela tävlingen, och tabellen **Per klass (data & tider)**, där tiderna sätts per klass och segment.

Knapp	Vad den gör
Visa ▼ / Dölj ▲	Fäller ut och ihop panelen
↺ Hämta säsongens tider	Läser om säsongens schemakonfiguration (den senast importerade eller sparade) och återställer alla klassers uppvärmnings-, program-, bedömnings- och startanmälningstider till de importerade värdena. Antal, grupper, segmentval och hoppa över behålls. Finns ett schema räknas det om direkt – klicka "Tillämpa schema" för att spara de nya tiderna
↺ i kolumnrubriken Bedömn. (mm:ss)	Återställer alla klassers bedömningstider till säsongens standard



Knapp

Vad den gör

Grupper på en klassrad Öppnar simuleringen av antal grupper och gruppstorlekar för den klassen

+ Lägg till simulerad grupp / × Lägger till respektive tar bort en påhittad grupp

Bredvid **Hämta säsongens tider** står vilken säsong standardtiderna läses ur och hur många regler den innehåller, till exempel "*Standardtiderna läses ur säsong 2026/2027 (326 regler)*". Står det i stället en röd text om att ingen säsong täcker tävlingens startdatum, eller att säsongen saknar importerad konfiguration, används inbyggda standardtider. Då behöver säsongskonfigurationen importeras för rätt säsong innan tiderna stämmer. En ny import slår igenom direkt även på schemasidor som redan är öppna, men tävlingens egna tider ligger kvar tills du rensar dem med knappen.

Pauser (gäller alla klasser)

Fält

Betydelse

Paus efter var N:te klass Hur ofta en paus läggs in mellan klasser. 0 = ingen automatisk paus

Pauslängd (mm:ss) Hur lång pausen är. Skriv mm:ss när pausen behöver sekunder (12:30), eller bara minuter (30 blir 30:00). Samma längd används av knappen + Paus

Per klass (data & tider) – varje klass får **en rad per segment**, till exempel en SP-rad och en FS-rad, eftersom kortprogram och friåkning har olika tider i regelverket. Vilket segment raden gäller står som en liten etikett efter klassnamnet. Tomt fält betyder säsongens standardvärde för just den klassen och det segmentet; standarden syns i grått i fältet och i hjälptexten.

Kolumn

Gäller

Betydelse

Klass / segment – Klassens namn, disciplin och vilket segment radens tider gäller

Antal Hela klassen Påhittat antal deltagare eller lag. Tomt = alla anmälda. Åsidosätter grupperna

Per uppv.gr. Hela klassen Antal åkare per uppvärmningsgrupp (samma för klassens alla segment, tom för synkro)

Segmentval Hela klassen Vilka segment klassen tävlar i: Auto, FS, AFS, SP + FS, RD + FD eller PD + FD. Valet styr vilka segmentrader klassen får

Uppv. (min) Radens segment Uppvärmningstid, för synkro i stället officiell träningstid



Kolumn	Gäller	Betydelse
Program (mm:ss)	Radens segment	Programtid per åkare eller lag. Standardvärdet är säsongens programtid enligt regelverket (Junior kortprogram 2:40 ±10 s schemaläggs som 2:40) – den tillåtna avvikelserna läggs inte på, eftersom FS Manager också räknar på den angivna programtiden
Bedömn. (mm:ss)	Radens segment	Bedömningstid per åkare eller lag
Startanm. (mm:ss)	Radens segment	Startupprop per åkare eller lag
1:a åkare (mm:ss)	Radens segment	Extra tid för första åkaren i varje uppvärmningsgrupp att inta position när gruppen lämnat isen. Räknas en gång per uppvärmningsgrupp – fyra grupper à 30 sekunder gör klassen 2 minuter längre. Motsvarar "First skater in warmup group" i FS Manager. Tom för synkro, som åker lag för lag utan uppvärmningsgrupper
Hoppa	Hela klassen	Utelämnar klassen ur schemat
Grupper	Hela klassen	Öppnar simuleringen av antal grupper och gruppstorlekar

Huvudåtgärder

Knapp	Vad den gör
Generera schema	Bygger ett helt nytt schema utifrån deltagarantal, tävlingstyp och parametrar. Resultatet är en förhandsvisning – inget sparas ännu. Finns redan ett sparad schema frågar en ruta först och förklarar vad som händer med det
Räkna om tider	Räknar om tiderna för de block som redan finns, utan att bygga om strukturen. Ger också en förhandsvisning som måste tillämpas
Tillämpa schema	Ersätter det visade schemat med förhandsvisningen (syns bara när en förhandsvisning finns)
Avbryt förhandsvisning	Kastar förhandsvisningen och går tillbaka till det senast sparade schemat
Spara	Sparar schemat. Varje sparning får ett nytt versionsnummer i ändringsloggen



Exportera

Knapp	Vad den gör
Detaljschema PDF per dag	Laddar ner tidsschemat som PDF på valt språk
Översiktsschema PDF per dag	Laddar ner ett komprimerat tidsschema, en sida per tävlingsdag – tänkt att sättas upp i hallen. Varje klass (och grupp, när klassen har flera) får en rubrikrad med total tid och antal, och under den en rad per uppvärmningsgrupp. Uppvärmningen får ingen egen rad: gruppens rad börjar när uppvärmningen börjar
FS Manager-tider per dag PDF	Laddar ner en mall för manuell inmatning i FS Managers <i>Time Schedule</i> per segment (starttid, uppvärmningsgrupper, warmup-, performance- och judging-tider, spolningar). Avstängd för System 1
Exportera XML schema för tävling	Laddar ner XML-filen med de koder FS Manager läser in vid import. Statusraden visar hur många klass- och grupp-pass filen innehåller. Avstängd för System 1
Exportera till StarFS (System 1)	Finns bara för System 1-tävlingar. Laddar ner en JSON-fil i SportTA-format med ett Schedule-block per grupp (starttid, uppvärmningstid och gruppstorlek, program- och bedömningstid per åkare, spolningar och paus per uppvärmningsgrupp) för import i StarFS
Synkro – lagschema (PDF)	Ett blad per synkrolag med lagets tider. Visas bara när tävlingen har synkroklasser
Synkro – översikt (PDF)	Översikt över alla synkrolags tider. Visas bara när tävlingen har synkroklasser

Godkännande

Knapp	Vad den gör
Skicka för godkännande	Öppnar rutan där du fyller i domarens namn och roll
Skapa länk (i rutan)	Skapar förfrågan och en granskningslänk utan inloggning (/schedule-review/{token})
Kopiera länk (i rutan)	Kopierar granskningslänken
Kopiera länk (på förfrågans rad)	Kopierar granskningslänken igen för en väntande förfrågan, om den tappats bort. Skapas en ny länk återkallas tidigare obesvarade förfrågningar automatiskt och visas som Ersatt



Knapp	Vad den gör
Avbryt / Stäng	Stänger rutan
✓ Godkänn schema / ✗ Neka schema	Domarens knappar i granskningsvyn, inte på schemasidan. Avslag kräver en kommentar

Regelvarningar

Knapp	Vad den gör
Visa ▾ / Dölj ▴	Fäller ut och ihop listan med regelvarningar. I rubrikraden ser du antalet per typ, till exempel 2 fel och 5 varningar , utan att behöva fälla ut listan

Panelen visas bara när det finns något att rapportera. Den är utfälld från början om det finns minst ett fel, och hopfälld när det bara finns varningar eller information. Fäller du ut eller ihop den själv gäller ditt val tills schemat kontrolleras på nytt, till exempel vid Generera schema eller Räkna om tider.

Gantt-översikt och blocklista

Knapp	Vad den gör
– / + / U vid en dag	Zoomar ut, zoomar in och återställer zoomen i dagens Gantt-vy
+ Paus	Lägger till en paus på dagen
+ Block	Lägger till ett eget block, till exempel träning eller ceremoni
	Öppnar blockeditorn: rubrik, typ, start- och sluttid eller längd (mm:ss), klasstagg och låsning. Antal åkare är låst för block som räknats fram
✗	Tar bort blocket eller hela blockgruppen – en ruta frågar först och visar vad som försvinner
+ / – på en blockgrupp	Visar eller döljer gruppens delblock (uppvärmning respektive tävlingsblock var för sig)
Spara / Avbryt i blockeditorn	Sparar respektive kastar ändringen

Innan något tas bort visas en **bekräftelseruta**. Den talar om att borttagningen inte går att ångra – enda vägen tillbaka är att generera om schemat – och när gruppen består av både en uppvärmning och ett tävlingsblock varnar den för att **båda tas bort**: uppvärmningsgruppen och tävlingsgruppen hör ihop och kan inte tas bort var för sig. Det gäller även ✗ på ett enskilt delblock i en utfälld grupp.

För **synkro** är den officiella träningen undantaget: den tas bort för sig och lagets tävlingsblock ligger kvar. Officiell träning är frivillig i System 1- och System 2-tävlingar, så ✗ på ett träningsblock plockar



bara bort just det passet. Schemat visar därefter varningen om att officiell träningstid saknas för lagets tävlingsblock, och som vanligt är enda vägen tillbaka att generera om schemat.

Blocken går också att **dra** i Gantt-vyn till en annan tid eller dag. Skulle en flytt bryta mot en schemaregel – till exempel friåkning före kortprogram, eller SP och FS på samma dag i en förbundstävling – visas  med en förklaring medan du drar. Du får ändå släppa blocket där; det är du som avgör. Regelbrottet listas sedan under "Regelvarningar" och på raden i blocklistan tills du rättar det. Bara låsta block går inte att flytta alls ().

Samma flytt går att göra i blockeditorn: skriver du en **tidigare starttid** flyttas blocket dit i dagen och blocken däromkring läggs om efter det – en paus du lagt till hamnar sist på dagen och kan på så sätt flyttas upp mitt i den. Blocket behåller sin längd när du bara ändrar starttiden; vill du ändra längden skriver du den i "Längd (mm:ss)" eller sätter en ny sluttid. En ändring i blockeditorn sparas alltid, även om schemat redan har regelbrott – de listas under "Regelvarningar" efteråt, precis som efter en dragning.

Pauser, ceremonier och andra block du lagt till själv **behåller sina sekunder**: längden anges som mm:ss i blockeditorn och ändras inte av "Räkna om tider" – bara de framräknade blocken (uppvärmning, tävlingsblock, träning och spolpaus) får nya tider ur regelverket.

Varje dag visar också **antal bedömningar** – i Gantt-översiktens dagrubrik och i dagkortets rubrikrad. Siffran är summan av alla deltagare (åkare, par eller lag) i dagens tävlingsblock, det vill säga antalet program som ska bedömas den dagen. Uppvärmning, spolpaus, paus, träning och ceremoni räknas inte. Håll muspekaren över siffran för att se uppdelningen per disciplin. Använd den när du fördelar klasser mellan dagarna: en domare får bara ha ett begränsat antal bedömningar per dag.

Versionshistorik

Knapp Vad den gör

Visa ▾ / Dölj ▲ Fäller ut loggen över vem som ändrat vad och när, samt status för alla godkännandeförfrågningar

Lagschema – Synkroniserad konståkning

Visas bara när tävlingen har synkroklasser. Se [Steg 3](#).

Knapp	Vad den gör
Uppdatera	Läser om lagraderna från det sparade schemat
Skapa saknade rader	Skapar en tidsrad per lag och segment för de rader som saknas
Auto-tilldela resurser	Fördelar uppvärmningsytor och omklädningsrum automatiskt och flaggar krockar
Hantera resurser / Dölj resurser	Öppnar och stänger panelen för uppvärmningsytor och omklädningsrum



Knapp	Vad den gör
Tidsinställningar / Dölj tidsinställningar	Öppnar och stänger panelen med ankomst- och avgångsmarginaler
Lägg till (i resurspanelen)	Lägger till uppvärmningsytan eller omklädningsrummet
✕ vid en resurs	Tar bort resursen
Tillämpa på schema	Räknar om resurstiderna mot de ändrade tidsinställningarna
Återställ alla anpassade tider	Nollställer alla egna tidsinställningar till standard
☐ på en lagrad	Öppnar raden så att du kan byta uppvärmningsyta eller omklädningsrum för hand. Istiderna är låsta mot huvudschemat
✓ / ✕ på en rad som redigeras	Sparar respektive avbryter ändringen
Synkro lagschema PDF / Synkro översikt PDF / Export Excel	Exporterar lagschemat som PDF per lag, som samlad översikt eller som Excel-fil

Dela schemat med andra

Det finns inga användarkonton för det dagliga arbetet. I stället fungerar en **delningslänk per tävling** som nyckel till schemat.

Du kopierar länken med  **Kopiera länk till tävlingen** överst på schemasidan eller med  **Länk** på Import sidan.

- När någon öppnar länken blir tävlingen **aktiv** för den personen. Raden "Aktiv tävling" högst upp och listan "Välj tävling" byter till tävlingen länken pekar på, även om personen just höll på med en annan tävling. Dina egna tävlingar påverkas inte – "Aktiv tävling" är personlig, så en kollega som öppnar länken flyttar aldrig din.
- Länken ger tillgång till **just den tävlingen** – inte till andra tävlingar du har importerat.
- Alla som har länken kan **ändra i schemat**. Skicka den bara till dem som ska kunna det.
- Ni behåller båda tillgången. Importerar en kollega samma tävling på nytt uppdateras den befintliga tävlingen, och både du och kollegan kommer åt den efteråt.
- Domare och granskare får en **egen länk** när du skickar schemat för godkännande. Den går bara att läsa och godkänna med, inte redigera.



Ordlista

Notera: Den här ordlistan finns att läsa direkt på sidan Instruktioner i SST. Ev uppdateringar sker i första hand på SST-sidan och mer sällan i denna guide.

Svenska	Engelska	Betydelse
Evenemang	Event	Det som importeras från SportTA – kan innehålla flera tävlingar
Tävling	Competition	En del av ett evenemang som i SportTA kallas aktivitet. Schemat byggs och delas per tävling
Singel	Singles	En åkare. Segment SP + FS (eller enbart FS)
Paråkning	Pairs	Två åkare, lyft och kastade hopp. Segment SP + FS
Isdans	Ice Dance	Två åkare, lägre lyft, inga kastade hopp. Segment RD + FD
Adult	Adult Skating	En åkare, 18 år och äldre. Klasser Masters, Masters Elit, Guld, Silver, Brons — var och en med en artistisk motsvarighet som är en egen klass (Brons Artistisk, Silver Artistisk, ...). Varje klass har bara ett segment: friåkning (FS) för de vanliga klasserna, artistisk friåkning (AFS) för de artistiska. Disciplinen heter "Adult" även på svenska
Soloisdans	Solo Ice Dance	En åkare, isdansens struktur men egna segment: PD (standarddans) + FD
Synkro	Synchronized Skating	Lag om 8–24 åkare beroende på klass. Segment SP + FS
Klass	Class	Grupp av åkare eller lag som tävlar mot varandra, till exempel Blå Friåkning eller Senior Friåkning
Uppvärmningsgrupp	Warm-up group	Del av en klass som värmer upp och sedan tävlar direkt efter varandra. Används för singel, paråkning och isdans – synkro har officiell träning i stället
Segment	Segment	Deltävling i en klass: SP (kortprogram), FS (friåkning), AFS (artistisk friåkning, vuxen), RD (rytmdans), PD (standarddans), FD (fridans). SP, RD och PD åks alltid före FS och FD
Bedömning	Judgement	Ett åkt program som en domare bedömer. Antalet bedömningar per dag är summan av deltagarna i dagens tävlingsblock, och en domare får bara ha ett begränsat antal per dag



Svenska	Engelska	Betydelse
Beräkningsvärden	Calculation values	Tiderna som schemat räknas fram ur: uppvärmning, programtid, bedömningstid och startupprop. De kommer från säsongens regelverk per disciplin, klass och segment och kan ändras per klass och segment
Block	Block	En post i schemat: Uppvärmning, Tävlingsblock, Spolpaus, Paus, Träning eller Ceremoni
Träning	Practice ice	Blocktyp för istid utan bedömning. I synkrons lagschema kallas den "Officiell träning"
Spolpaus	Ice Resurfacing	Paus då isen spolas mellan block. Standardlängden sätter du i schemaparametrarna
Tävlingstyp	Competition type	Styr vilka regler och tider som gäller: System 1-tävling, System 2-tävling, System 3/DM, Nationell tävling, Interclub-tävling, Synkro System 2 eller Nationell Synkrotävling
System 1	System 1	Förbundets breddtävlingssystem. Klasserna Grön, Gul och Vit samt svårighetsklasserna Blå, Röd, Grå och Svart. Bedöms med StarFS, inte IJS – uppvärmningen är fyra minuter för samtliga klasser och tävlingen exporteras till StarFS i stället för till FS Manager
System 2	System 2	Utvecklingssystemet med svårighetsklasserna Svart, Grå, Röd och Blå samt Adult. Bedöms med IJS och hanteras i FS Manager. Uppvärmningen följer klassen (4, 5 eller 6 minuter)
System 3	System 3	Tävlingssystemet för Förbundstävling/DM med åldersklasser (Senior, Senior Nationell, Junior, Ungdom 16, Ungdom 13). Bedöms med IJS och hanteras i FS Manager
Interclub	Interclub	Internationell tävling som åks enligt ISU:s regler och klasser: Senior, Junior, Advanced Novice, Intermediate Novice och Basic Novice (Girls/Boys) samt Adult. Advanced Novice åker kortprogram och friåkning, Intermediate Novice och Basic Novice enbart friåkning. Bedöms med IJS och hanteras i FS Manager, där Novice-klasserna får egna kategorier skilda från Ungdom 16 och Blå
StarFS	StarFS	Bedömningssystemet som används i System 1 i stället för IJS. StarFS-tävlingar körs inte i FS Manager – de exporteras som JSON i SportTA-format med schematiderna per grupp



Svenska	Engelska	Betydelse
SportTA	–	Förbundets tävlingsadministration, källan till importfilen
FS Manager	–	Programmet för startlistor, resultat och protokoll efter export härifrån. Används inte för System 1
ODF	–	XML-formatet med de koder FS Manager läser in vid import